

LE NOUVEAU  
**Pif**

N°769

8F.

# DANS L'ESPACE

## AVEC PIF ET HERCULE

UNE GRANDE AVENTURE  
EN 8 PAGES



HEBDOMADAIRE 39<sup>e</sup> ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4% FRANCE. ALGÉRIE: 6 DA. 500 CFA. ITALIE: 3000 L.  
LIBYE: 0,800 DL. MAROC: 8 DH. SUISSE: 4 FS. ESPAGNE: 200 PTAS. BELGIQUE: 80 FB.  
HAÏTI: 10,50 G. TAHITI: 270 CFP. LA REUNION: 12,6 FF. TUNISIE: 800 MILLIMES. 2007 AUTRES PAYS: 9 F

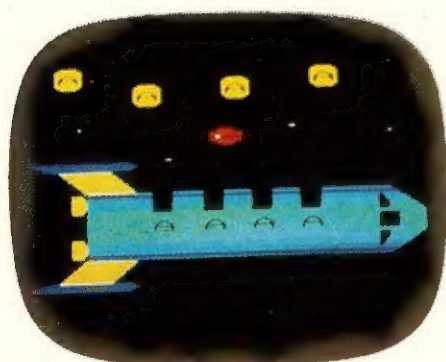
M 2806 - 769 - 8,00 F

**et son gadget**  
**LA MACHINE À ÉCRIRE**  
**DE POCHÉ**

I.S.S.N. 0754 - 9490



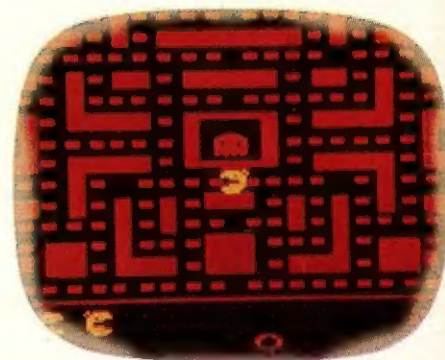
# Atari. Imagine des jeux voir de toutes les couleurs



Alpha Beam<sup>(6)</sup>



Sorcerer's Apprentice<sup>(5)</sup>



Ms Pac Man<sup>(1)</sup>

Autant te prévenir tout de suite. Quels que soient ta force, ton âge, les programmes de jeux Atari te lancent un rude défi. Et il te faudra faire preuve d'habileté, de réflexion et de fantaisie pour l'emporter. Le plaisir de gagner est à ce prix.

**Imagine** que tu es embarqué à bord d'un vaisseau spatial attaqué par des O.V.N.I., ou traqué au fond d'une mine par des bandits, ou lancé

à un train d'enfer au volant d'une F1 et tu auras un léger avant-goût de ce qui t'attend. Au total, Atari met déjà à ta disposition plus de 60 programmes de jeux qui te réserveront encore bien des émotions. Que tu sois seul, en famille ou entre amis, Atari t'ouvre les portes

de l'aventure sous toutes ses formes.

**Imagine** un ami surdoué qui sait se mettre à ta portée.

Sur chaque jeu tu trouveras plusieurs niveaux de difficultés qui te permettront d'avoir

toujours un adversaire à ta hauteur, quels que soient tes progrès, et qui te garantiront un plaisir durable.

Tu peux dire aussi à ton petit frère et à ta petite sœur qu'Atari a également pensé à eux. Un clavier spécial, conçu pour les tout jeunes (3 ans), leur permettra de manier l'ordinateur sans difficulté. Et avec des jeux éducatifs comme "Big Bird"<sup>(11)</sup> ou "Alpha Beam" ils pourront apprendre à lire et à compter tout en s'amusant. Et vous pourrez retrouver des amis de longue date, comme Mickey.



1. 7. Ms Pac Man et Pac Man sont la propriété de Namco, Ltd. 2. Marque déposée propriété de Centuri, Inc. 3. Marque déposée et © de Taito America Corporation 1982. 4. Conçu par Namco Ltd, fabriqué sous licence par Atari, Inc. Marque déposée et © Namco 1982. 5. TM et © Walt Disney Productions 1983. 6. Muppet personnages © 1983. Muppets, Inc. Tous droits réservés. Avec les Muppet<sup>TM</sup> rue Sésame<sup>TM</sup> de Jim Henson<sup>TM</sup> © 1983 Atari, Inc. Tous droits réservés. 8. Marque déposée par Taito America Corporation. 9. Marque déposée par Williams Electronic Inc. 10. Marque déposée par Atari, Inc. \* Le programme de jeu Dumbo's Flying Circus n'est pas actuellement disponible en France.



# Les jeux vidéo qui t'en feront un héros !



Phoenix<sup>(2)</sup>



Jungle Hunt<sup>(3)</sup>



Pole Position<sup>(4)</sup>

**Imagine** une bibliothèque de jeux qui n'arrête pas de s'agrandir.



Comme un ami prévenant, Atari te fixe des rendez-vous. Pour te

maintenir en

haleine et pour que tu n'aies pas le temps de perdre la forme, chaque mois de nouveaux jeux te seront proposés. Atari a aussi pensé à créer un club, le club où tous les fans d'Atari vont se retrouver. En devenant membre du club Atari, tu recevras l'Atariën qui te tiendra au courant des sorties de nouvelles cassettes, des championnats et des concours organisés par Atari.

Pour tout savoir sur le club Atari et l'Atariën, découpe vite le coupon figurant sur cette annonce.



## Les défis de l'imagination.

Bon à découper et à retourner à :  
Club Atari - B.P. 681 - 95200 Sarcelles

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

Date de naissance : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Je désire recevoir une documentation sur le club Atari et l'Atariën.



# DURIRE, DES JEUX DES BLAGUES

...ET  
DES JEUX  
CADEAUX



EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

**N.M.S. PUBLICATIONS**  
**PIF-GADGET**

126, rue La Fayette  
75461 PARIS CEDEX 10.  
Tél. : 246.92.25  
Télex: EDIPF 640067 F.

Directeur de la publication :  
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef :  
Jean Ollivier

Secrétariat général :  
Nicole Marliac

Rédaction :  
Jean Ollivier, Roger Lecureux,  
Claude Bardavid, Roger Dal,  
Jean Pénichon, Léon Wisznia.

Directeur artistique :  
Sacha Kleinberg.

Réalisation :  
Robert Andreucci (Rédacteur  
en chef technique),  
Gibert Favre, Michèle Lecreux.

Maquette :  
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :  
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :  
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.)  
Pierre Sebahoun (Abonnements :  
Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations  
extérieures :  
Andrée Gigaud.

Publicité :  
Media-Cosmos-  
3, avenue de Madrid-  
92521 Neuilly. Tél. : 747.16.00.  
Jean-Pierre Soupa (Directeur),  
Eliane Dalouche  
(Chef de publicité)





# Pif

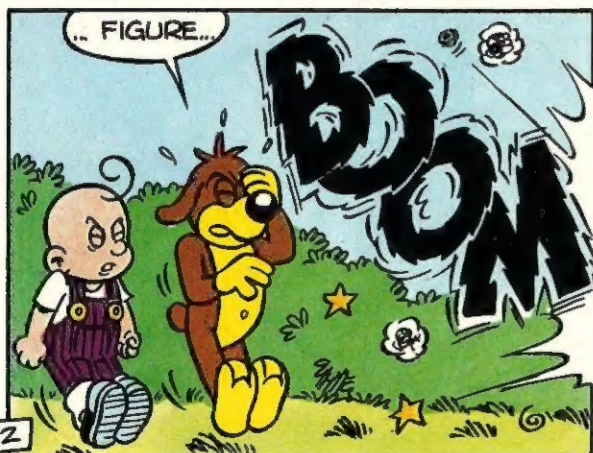
## Hercule persiste et signe



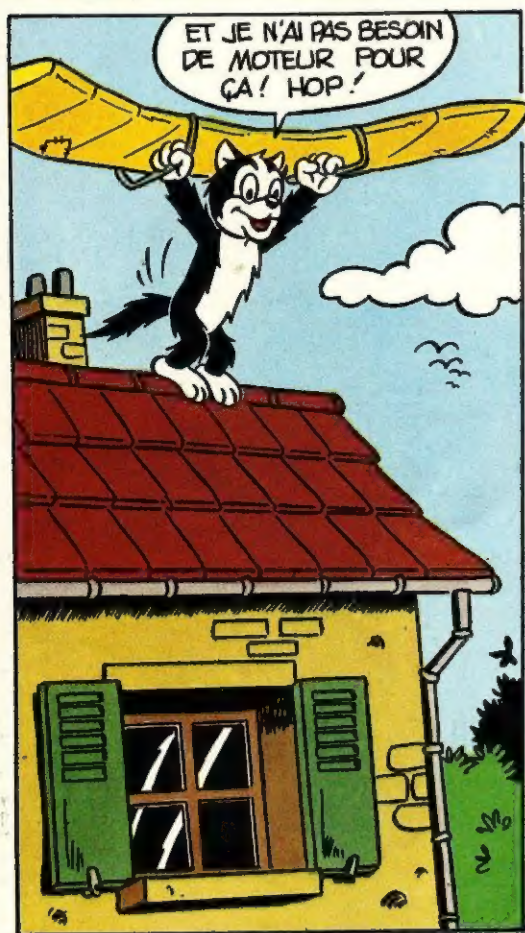
© Ed. VAILLANT 2007











2007





## Liste des gagnants du Concours « ME VOICI... ME VOILÀ »

### 2 VÉLO-CROSS

Leila Belaid 77310 Ponthierry; Frédéric Dupont 13120 Gardanne.

### 2 WALKMANS

Damien Rousseau 30200 Bagnols-sur-Cèze; Valérie Girard 01330 Villars-les-Dombes.

### 2 JEUX ÉLECTRONIQUES « SECTOR »

Christophe Guignette 59160 Escaudoeuvres; Sébastien Lartigue 92000 Nanterre.

### 4 DISCOGRAPHES

Cécile Echard, Mittelbergherm 67140 Barr; Chrystelle Aubry 91160 Saulx-les-Chartreux; Marc Naucet 75018 Paris; Nadine Meister 68120 Pfaffstätt.

### 20 MAQUETTES TABARLY

Martin Jaubert 83300 Draguignan; Stéphane Trovo 78230 Le Pecq; Laurent Chargelegue 23000 Guéret; Jérôme Drecq 92360 Meudon-la-Forêt; Xavier Favard 33610 Cestas; Richard La Balette 95300 Pontoise; Alain Bouffet 78250 Mezy; Thierry Davenel 98330 Domont; Michèle Krummenacher 95100 Argenteuil

Zup Nord; Malik Boudjennan 75013 Paris; David Cerveto 09160 Prat Bomepau; Sébastien Redant 69850 Pont-de-Nieppe; Lionel Denjean 30130 St-Alexandre; Alexis Dantec 75005 Paris; Fabrice Roque 75010 Paris; Frédéric Lacroix 59430 Saint-Pol-sur-Mer; Franck Amoroso 83330 Le Beausset; Francine Taddei 94120 Fontenay-s/Bois; Dimitri Pannequin 93190 Livry-Gargan; Delphine Arranz 93150 Le Blanc-Mesnil.

### 20 COFFRETS « GARCIMORE »

Alain Merigon 64150 Mourenx; Edouard Thalmensy 06240 Beausoleil; Muriel Perchey 14360 Trouville; Maud Picard 91100 Corbeil; Thierry Rousseau 94400 Vitry; Paulo Viegas 93100 Montreuil; Fabrice Pedroni 83200 Toulon; Philippe Venet 43000 Vals-le-Puy; Patrick Guillaumin 34400 St-Just; Nadège Courtoux 60660 Orry-la-Ville; Nicolas Marut 75650 Paris Cedex 13; Cécile Foncelas 69330 Meyzieu; Laurence Giuge 75017 Paris; Eric Faure 38290 Villefontaine; David Dagognet 54000 Nancy; Sté-

phane Coster 21000 Dijon; Olivier Lecœur 91440 Bures-s/Yvette; Stéphane Deschamps 94000 Créteil; Yannis Octruc 75020 Paris; Philippe Gaudry 45730 St-Benoît s/Loire.

### 50 MINI-MASTER-MIND MECCANO

Nicolas Angonin 11100 Narbonne; Sébastien Didelot 78700 Conflans-St-Honorine; Geoffrey Mavel 81000 Albi; Elisabeth Laville, Milmarc de Nontron 24470 St-Pardoux-la-Rivière; Stéphane Passebois 13119 St-Savournin; Laurent Moutot 77560 Villiers-St-Georges; Olivier Stéphane 79370 Celles-s/Belle; Muriel Vidal 84120 Pertuis; Grégory Ovirard 30310 Vergeze; David Coulommiers 50270 Barneville; Jérôme Verpillon 69400 Villefranche-s/Saône; Laurence Foucault 26300 Pontarlier; Nathalie Onori 31700 Aussonne-Blagnac; Nicolas Bennato 06200 Nice; David Mery 57600 Forbach; Alain Jarige 75009 Paris; Nicolas Deschamps 50400 Granville; Olivier Doebelin 95460 Ezanville; Olivier Stempin 62590 Oignies; Cyril Defosse 54000 Nancy; Sylvie Ley-

gnat 78420 Carrières; Isabelle Magneau 78800 Houilles; Christine Simao 94100 Saint-Maur; Myriam Bollati 31220 Cazères; Christelle Dourus 89700 Tonnerre; Nelson Brito 93200 Saint-Denis; Frédérique Bouay 78370 Plaisir; Marc Radet 30000 Nîmes; Alice Maddre 94150 Rungis-Ville; Arnaud Vimeux 80200 Péronne; Yann Perez 91000 Evry; Cécile Archidec 33700 Mérignac; Bijonnet Poncet 94000 Créteil; Béatrice Buys 93000 Bobigny; Samuel Lambica 50110 Tourlaville; Élodie Huet 59540 Caudry; Hervé Petitot 75015 Paris; Mathieu Jeanmonod 91430 Igny; J.-Pierre Toumazet 23200 Aubusson; Cedric Delavalette 75017 Paris; Frédérique Maillochon 93600 Aulnay; Gérald Labatut 94000 Créteil; Alexis Bouquerel 92410 Ville-d'Avray; Patricia Porche 92700 Colombes; Olivier Blanchard 94800 Villejuif; Laurence Rossol 60160 Montataire; Cedric Duchemin 54000 Nancy; Jean Pereira 78300 Poissy; J.-Marc Avel 61600 La Ferté-Macé; Stéphanie Dulau 66240 Saint-Estève.





# "Pour ne pas être attaqué par un SCOUT WALKER™, tu devras être aussi malin que les EWOKS™."

« Dans la forêt de la planète ENDOR™, tu auras beau te cacher derrière les arbres, tu ne pourras échapper aux SCOUT WALKERS™ de l'Empire. Tels des chiens policiers, ils te détectent et t'éliminent impitoyablement. Au rayon laser. Jusqu'à présent, seuls les EWOKS™ ont pu leur tenir tête. Par la ruse. En attaquant les pattes des SCOUT WALKERS™ (c'est leur point faible), tu pourras peut-être les éliminer. Pour permettre ainsi à HAN SOLO\* et PRINCESS LEIA\* de parvenir au générateur d'énergie protectrice de DEATH STAR\* (l'Etoile Noire). Des EWOKS™ et de toi dépend l'avenir des Rebelles. L'avenir de la REBEL ALLIANCE™ (l'Alliance des Rebelles). « May The Force be with you™ » (Que la Force soit avec toi) ».

Cockpit pour un pilote avec porte mobile.

Canons-laser latéraux avec bruitage de mitrailleuse.

Tête mobile et chercheuse pour mieux détecter la présence des Rebelles.



Articulation des pattes actionnée par un bouton-poussoir. Le SCOUT WALKER™ « marche ».

**LA GUERRE**  
**LE RETOUR DU**  
**JEDI**  
**DES ETOILES™**

## "May The Force be with you™"

(« Que la Force soit avec toi »).



# PLACID ET MUZO

Bizarre, bizarre !







# LE PETIT **Pif**

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



**CINÉMA**

## UN BON PETIT DIABLE AÏE! AÏE! AÏE!

**Pauvre Charles. Il a 10 ans, pas de papa, pas de maman, et Madame Mac Miche, la vieille mégère égoïste et avare qui l'a recueilli, le traite plus mal que le dernier des derniers... Mais ça ne se passera pas comme ça, ah mais!**

Question duel, le cinéma nous gâte. On a eu droit à Superman contre Méga-Ordinateur, à Luc Skywalker contre Dark Vador... Mais à côté du duel sanglant qui oppose Charles à Madame Mac Miche, tous les autres font un peu contes de fées.

### **TOUJOURS PUNI**

Comme tous les garçons de son âge, Charles est très turbulent; il aime jouer, faire des blagues, et a du mal à rester cinq minutes en place. Pour son malheur, Charles a été recueilli par



Madame Mac Miche, une vieille égoïste, avare et cruelle, qui passe son temps à le punir. Elle le bat, le prive de nourriture, l'enferme dans des placards tout noirs, j'en passe et des meilleures. Seulement

voilà, Charles n'est pas de ces ramollos qui acceptent tout sans réagir.

### **L'ESCALADE DE LA VIOLENCE**

A chaque punition que lui inflige sa marâtre,

Charles imagine une riposte « pas piquée des hannetons ». Dans cette escalade de la violence, Charles peut compter sur la tendre amitié de Betty, la servante de Mac Miche. Mais l'aide de Betty ne suffira pas. L'horrible Mac Miche décide de se débarrasser de Charles... La suite, à partir du 21 décembre dans les meilleures salles de cinéma.

*Le bon petit diable.* Réalisateur : Jean-Claude Briauly. Dialogues de Didier Decoin. Avec, dans le rôle de Mme Mac Miche : L'incomparable Alice Sapritch, Bernadette Laffont; Betty, et dans le rôle de Charles : le jeune et séduisant Paul Courtois.

### **LA BULLE**

SALUT LES TRUFFES! ÉVÉNEMENT CETTE SEMAINE : JE VIS DEUX AVENTURES PALPITANTES ET CE MALADROIT D'HERCULE, EN TRIPIOTANT UNE MANETTE À L'AVEUGLETTE, ME FAIT FAIRE UN TOUR DE NAVETTE. EN SOMME, POUR LES FÊTES, C'EST MA FÊTE!







## LA CHRONIQUE DU DOCTEUR ROUSSELET- BLANC

### BÊTE DE RACE...

Bâtard, corniaud, race pure, pedigree, ce sont des mots que tu as entendus souvent au sujet d'un chien ou d'un chat.

Le bâtard, c'est l'animal dont au moins un des parents est de race connue. Le corniaud, lui, est un véritable carrefour d'unions diverses, dans lequel on peut parfois reconnaître l'influence d'une race (on va y retrouver l'allure du berger, la tache brune du fox, etc.), mais le plus souvent, c'est le joyeux compagnon qui ne ressemble qu'à lui-même! L'animal de race semble plus simple à définir; mais ne t'y fies pas, c'est plus compliqué que ça, car ne méritent cette appellation que les chiens et les chats possédant des « papiers ». Le jeune chien sera vendu avec un *certificat de naissance* issu du *Livre des origines françaises*. Puis, à l'âge de un

an environ, il subira un *examen de confirmation* pour voir s'il est conforme aux standards de la race. On lui délivrera alors un *pedigree*.



Tu comprendras bien vite que bien peu de gens arrivent à s'y retrouver, et que de nombreux chiens et chats n'entrent pas dans le club fermé des animaux de race pure, se contentant d'aimer leurs maîtres et d'être aimés par eux.



## TRUC

### SOUPLES, LES CHAUSSURES!

Tes chaussures en cuir ont des allures de vieilles serpillières? Pour que le cuir reste souple, fais-les sécher loin des radiateurs en les bourrant de vieux papiers ou, mieux, de sciure de bois, et graisse-les avec de la vaseline. Ah, ça va mieux!

## STOPPYRA AIME LA B.D.



Photo: J.Y. Ruzsniowski

Yannick Stopyra, l'avant-centre de l'équipe de football de Rennes, était jusqu'à 14 ans un super-

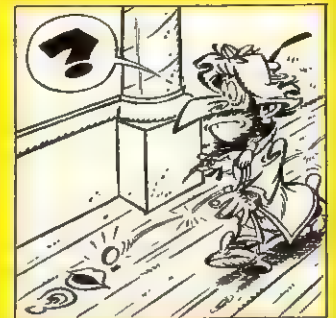
pifophile. « Rahan, Hercule et Gai Luron étaient mes B.D. favorites », a-t-il confié au *Petit Pif*. « Le journal *Pif* a été pour moi le départ de ma passion pour la B.D. Aujourd'hui, les bandes dessinées sont un de mes loisirs préférés, avec la pêche, le jeu d'échecs et le cinéma d'aventures... » Merci Yannick, on te souhaite de marquer beaucoup de buts cette saison!

## IZNOGoud AMOUREUX

L'infâme Iznogoud, qui veut toujours devenir calife à la place du calife, est en train de comploter quelque chose... Depuis quelque temps, on le voit en compagnie d'une très séduisante jeune personne. L'ignoble Iznogoud serait-il amoureux?

*Iznogoud et les femmes.* Textes et Dessins de Jean Tabary. Editions de la Segui-

nière. En vente dans toutes les bonnes librairies.



## FRUITS À MOTEUR



Avec les progrès de l'agriculture, on a des fruits et des légumes partout et en toute saison. Tenez, j'en ai croisé deux sur l'autoroute dimanche dernier. Le dingo qui fait pousser ça s'appelle Richard Fish. Vroum! Vroum! Et bon appétit!



# ES-TU UN MONSTRE?

**Es-tu de ceux qui marchent sur les pieds des copains pour te faire de la place? Joutes-tu des coudes à la cantine pour avoir plus de frites que les autres? Mets-tu un point d'honneur à ne pas rendre ce qu'on t'a prêté? En un mot, serais-tu plutôt du genre poli ou du genre monstre, jamais gêné?...**

**A) Invité chez les parents de tes copains, on t'offre un plat que tu détestes :**

- 1 - Tu dis : « Beurk! Dégeu vot'truc! »
- 2 - Tu l'acceptes, mais tu laisses tout dans l'assiette.
- 3 - Tu remercies tout en refusant, prétextant des maux d'estomac...

**B) Tu rends visite à un ami :**

- 1 - Tu sonnes chez lui à 5 heures du matin.
- 2 - Tu lui joues de la trompette devant sa porte, à minuit.
- 3 - Tu passes toujours un coup de fil avant.

**C) Tu n'as pas compris une question posée par ta grand-mère :**

- 1 - Tu dis : « Hein? Quoi?! », pour qu'elle te la répète.
- 2 - Tu fais semblant de ne pas avoir entendu.
- 3 - Tu réponds ce qui te passe par la tête.

**D) Tu sors du bureau de ton chef d'établissement :**

- 1 - Tu laisses la porte ouverte, même si elle était fermée.
- 2 - Tu laisses la porte comme elle était.

3 - Tu demandes s'il faut la fermer.

**E) Chez toi, à table :**

- 1 - Tu parles de choses et d'autres.
- 2 - Tu regardes la télé.
- 3 - Tu lis ton journal.

**F) Dans le métro, l'autobus ou le train :**

- 1 - Tu ne cèdes jamais ta place, tu l'as payée assez cher...
- 2 - Tu cèdes ta place aux personnes âgées.
- 3 - Tu cèdes ta place aux filles, si elles sont jolies, ou aux garçons, s'ils sont beaux...

**G) Au cinéma :**

- 1 - Tu arrives, le film est déjà commencé, tu te mets au bord d'un rang pour ne pas déranger.
- 2 - Tu siffles quand le film est moche, tu applaudis s'il te plaît.
- 3 - Pour être à l'aise, tu mets tes pieds sur le dossier du siège de devant.

**H) Tu es à la piscine et tu as oublié ta serviette :**

- 1 - Tu t'essuies dans le manteau de ton voisin.
- 2 - Tu t'essuies dans ton manteau ou ta chemise.

3 - Tu demandes à ton voisin de te prêter sa serviette.

**I) Tu arrives en retard à l'école ou au lycée :**

- 1 - Tu truques ta montre pour avoir une excuse.
- 2 - Tu rentres dans la classe en rampant pour ne pas te faire remarquer.
- 3 - Tu demandes que l'on t'excuse... franchement.

**J) Tu manges une banane :**

- 1 - Tu jettes l'épluchure par la fenêtre.
- 2 - Tu la gardes dans ton sac, attendant de trouver une poubelle.
- 3 - Tu l'avales, de peur de la jeter n'importe où...



## RÉSULTATS

Marque deux points si tu as choisi l'une des réponses suivantes : A3, B3, D3, E1, F2, G1, H2, I2, J3.  
Marque un point pour : A2, C1, D2, G2, H3, J2.  
Marque 0 point pour : A1, B1 et 2, C2 et 3, D1, E2 et 3, F1 et 3, G3, H1, I1, J1.  
Si tu as plus de 18 points, tu es quelqu'un d'extrêmement poli qui respecte les autres et se soucie d'eux. Mais attention de ne pas devenir l'esclave de la politesse. Plus de décoration ne te ferait pas de mal. Entre 10 et 18 points. Tu es correct et « réglo », et en plus tu ne manques pas de fantaisie. Tu as compris que les règles de la politesse étaient en constante évolution, même si une bonne base était nécessaire. Moins de 10 points. Duri duri! Encore un petit effort, et tu le moucheras dans la chemise de ta petite sœur et tu essuieras tes chaussures dans la nappe du restaurant! Tu as besoin d'une formation accélérée de savoir-vivre. Il y a des livres pour ça, et même des vidéocassettes.

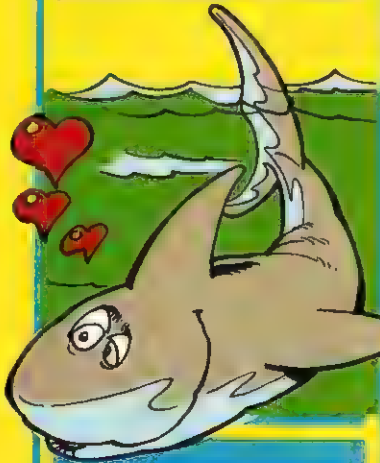


## GENTILS REQUINS

J'ai lu le Pif Magazine N° 747, et je suis curieux de savoir s'il existe des requins inoffensifs.

Stéphane Nisan,  
75013 Paris.

Tu n'as pas été au bout de l'article, Stéphane. On y évoquait l'énorme « requin-baleine » qui, malgré sa taille et son poids colossaux, ne se nourrit que de plancton. Bref, un poisson d'aquarium... mais il mesure vingt mètres et pèse plusieurs dizaines de tonnes!



## À TOUT CLUB

Mireille Canaby, de 66370 Pezilla-la-Rivière, m'informe de la création du club « Temps X » (spécialisé dans l'astronomie et la science-fiction). Cécile Dahan, de 13008 Marseille, m'annonce la naissance d'un club qui vient en aide aux animaux domestiques, comme le C.S.A. de Céline Tinardi (13580 Lafare-les-Oliviers). Kamel Amrouche, de Sidi-Aich-Bejra (Algérie), vient de fonder un club de recherches (débat, étude de thèmes et de documents), et Sandrine, Cédric, Corinne, Didier et Emmanuel, de Villeurbanne, font partie, eux, du C.S.C. Ils sont bien ennuyés, car leurs parents respectifs viennent souvent, paraît-il, perturber leurs réunions! A tous, je souhaite plein de courage, d'activités et d'imagination!

Je lis Pif, depuis sept ans, et je suis abonné. Souvent, à la récréation, on parle du journal. J'adore particulièrement les histoires avec Hercule et Tonton. Vraiment, je trouve Le Nouveau Pif super - hyper - extra - chouette!

Sébastien Simon,  
14000 Caen.

## ÂNE ANONYME

Je lance un S.O.S.! Je viens d'avoir un âne mâle et je ne lui ai pas encore trouvé de nom. Je compte sur ton imagination et sur celle de tous les lecteurs du journal.

Stéphanie Danoine,  
81700 Roquefort.

Bouh... Quelle lourde responsabilité! À l'aide, les Pifos, des noms! Des noms! Pleins de Hi et de Han!

## UNE B.D. SANS ADRESSE

Emmanuelle Kappik m'envoie une bande dessinée complète, et elle me demande avis et conseils. Pas mal, Emmanuelle, c'est là un excellent début. Mais la prochaine fois, essaie de faire plus court, de dessiner à l'encre, sans couleurs, sur du papier blanc, de simplifier le trait... et de joindre ton adresse!

## PALÉONTOPIF

Je suis un pifophile, et j'aimerais devenir paléontologiste. Pourrais-je me faire engager par un musée?

Didier Aurelle,  
42700 Firminy.

Pratique la paléontologie d'abord en amateur, Didier (en faisant des recherches avec un groupe organisé, pendant les vacances). Plus tard, tu pourras te spécialiser, et peut-être en faire ton métier, avant qu'un musée ne t'engage. Et si tu viens à Paris, n'oublie pas d'aller glaner des renseignements au Musée de l'homme.

## UN BALLON DE 245 M DE LONG

Cher Pif. Je voudrais savoir quel est le plus grand dirigeable du monde?

Christophe Pérey,  
Saint-Ouen.

Le plus grand dirigeable avec armature jamais construit fut le Graf Zeppelin II. Atteignant 245 m de long, d'un volume de 199 981 m<sup>3</sup>, il servit tout au début de la Seconde Guerre mondiale à des missions d'espionnage. Il devait être démantelé en avril 1940.



## C'EST PAS CHER ET ÇA PEUT RAPPORTER GROS

Cher Pif, nous aimerions savoir qui a inventé le Loto dont on nous parle tant.

Xavier Allard  
et David Carson,  
75017 Paris.

Inventé en Italie, le Loto, ou Lot (en français), fut importé en France au milieu du 16<sup>e</sup> siècle par les officiers qui l'avaient découvert au cours des campagnes de François I<sup>er</sup>. En 1776, fut créée la Loterie royale, ancêtre de notre Loterie nationale d'aujourd'hui. Le Loto national, qui a tant de succès, fut lancé en 1976.

## RECETTES POUR UN JOURNAL

Je suis un fan de ton journal. J'aimerais en faire un. Peux-tu me donner des conseils?  
Benjamin Alépée,  
13007 Marseille.

Mon amie Muriel est une nouvelle abonnée, et elle trouve ton journal SUPER. Toutes les deux nous aimerions fonder un « club Pif », et créer un journal avec des documents, des histoires en plusieurs épisodes, des jeux, des concours. Mais nous n'avons pas beaucoup d'idées. Peux-tu nous aider?

Nathalie Dussert,  
94800 Villejuif.

Quelques copains et moi, nous voudrions lancer un petit mensuel de trente pages. Comment devons-nous nous y prendre?

James Woody,  
Christophe Isselet,  
Yazid Bourezg,  
Emmanuel Maillard.



Eh bien, bravo à tous! Je suis vraiment enchanté par toutes vos initiatives. D'ailleurs, je reçois de plus en plus d'histoires et de petits magazines faits par des pifophiles. Pour créer un journal amateur, il faut un petit nombre de collaborateurs tenaces, une bonne dose d'enthousiasme, et des tas d'idées! Si l'on dispose en plus d'un duplicateur à alcool, on peut même tirer son magazine à vingt ou trente exemplaires pour en faire profiter parents, amis, et autres pifophiles avertis.



**gags et de gags en bagarres, jusqu'à ce qu'ils tombent sur le fêlé de service qui veut faire sauter la navette spatiale. Faut-il vraiment y aller?...**



**Bonne nouvelle ! Lucky Luke, le cow-boy qui tire plus vite que son ombre, a arrêté de fumer ! Désormais, il mâchonne une bonne vieille brindille de l'Ouest... Mauvaise nouvelle ! Une fois de plus, les Dalton se sont échappés !...**



trois fois plus peur : elle est en relief !

**En relief!**

**Un jeune lycéen de 14 ans, fana d'informatique, vient de se brancher sur l'ordinateur de l'état-major de l'armée améri-**

**caine. L'ordinateur aime jouer. Mais l'état-major serait plutôt du genre à se ronger les ongles. A ne pas manquer !**



## LA VILLE SOUS LA MER

YVAIN SE RÉVEILLA.  
IL CROYAIT AVOIR RÊVÉ.

UNE CLOCHE  
SUR LA MER !

TIRUITT !  
TUITT !

LA MER SE RETIRAIT  
DANS UN FRACAS DE VAGUES  
QUI SE CHOQUENT.

© Ed VAILLANT 2007

...ET BRUSQUEMENT, LA MONTAGNE D'EAU SE COUCHA, S'APLATIT...

O-OOOH !

UNE VILLE  
SOUS LA MER ...

SOUS LA LUNE IMMENSE,  
LA MER SE RETIRAIT À UNE ALLURE FOLLE...



CHACQUE PIERRE LUISAIT COMME UN GALET DE LUNE.  
LA CLOCHE SONNAIT TOUJOURS  
SUR LA VILLE ENGLOUTIE.

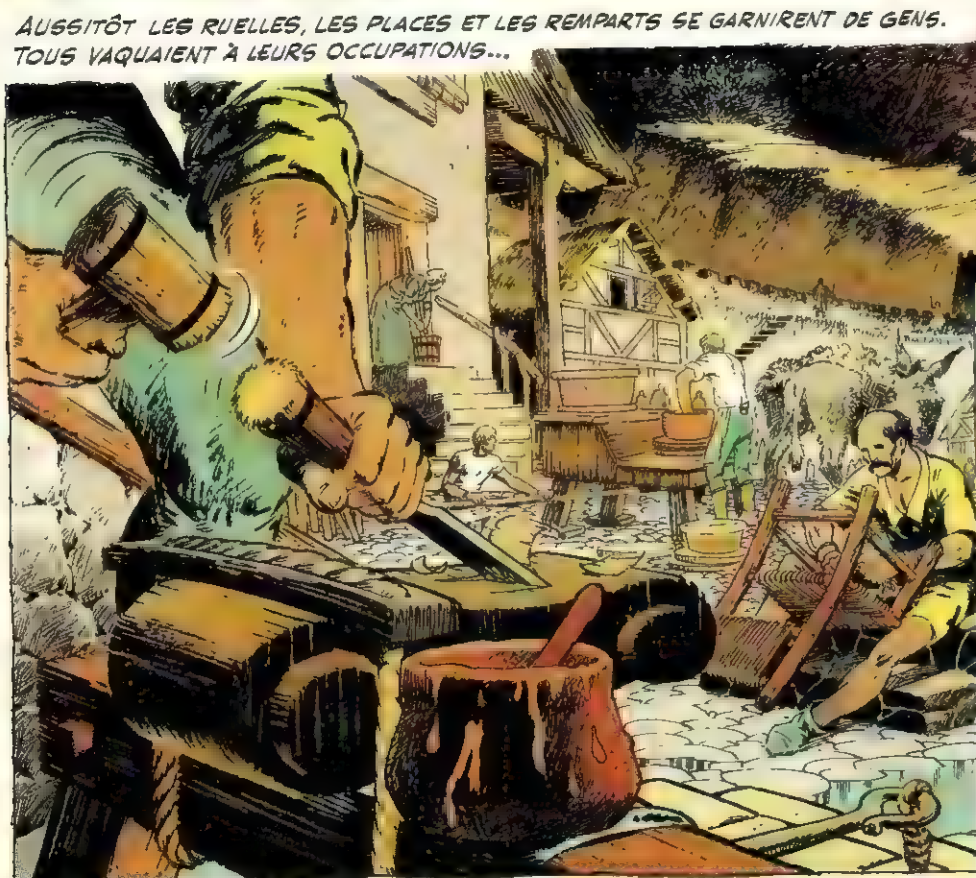
PIAGE  
D'OR

LA CLOCHE S'ARRÊTA D'UN COUP  
ET LE SILENCE FUT TOTAL.  
ON NE VOYAIT PLUS LA MER  
QUI S'ÉTAIT RETIRÉE TRÈS LOIN  
DERRIÈRE LES ÎLES.

SUR LA TOUR,  
UN HOMME APPARUT  
ET LE COR BEUGLA.



AUSSITÔT LES RUELLES, LES PLACES ET LES REMPARTS SE GARNIRENT DE GENS.  
TOUS VAQUAIENT À LEURS OCCUPATIONS...



CETTE  
VILLE EST  
VIVANTE.

JE DOIS  
VOIR CES CHOSSES  
DE PRÈS.  
CETTE VILLE EST  
UN MYSTÈRE.



... CAR ICI NE S'ACHÈVE PAS  
CETTE AVENTURE D'YVAIN...





ALLO !  
ICI LA TERRE  
LE NOUVEAU PIF  
SPÉCIAL 100 % COMIQUE  
VIENT DE PARAÎTRE  
AVEC SON GADGET  
STOP.

LE RIRE  
EST ASSURÉ  
STOP.

A NE PAS  
MANQUER. STOP.



EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

# Le Super Catalogue JI 21 est arrivé



*Plein de nouveaux jeux électroniques :  
les Table-Top, les Panoramic, les Double écran...  
et tous les autres...*

*Va vite le chercher (il est gratuit)  
et participe dans ton magasin au*

**GRAND JEU JI 21**  
**1000 Table-Top  
à gagner !**

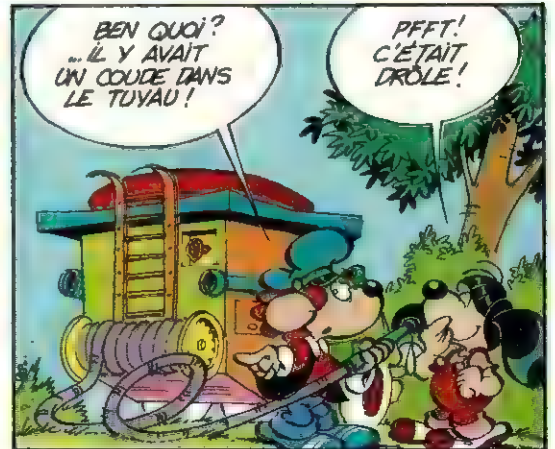
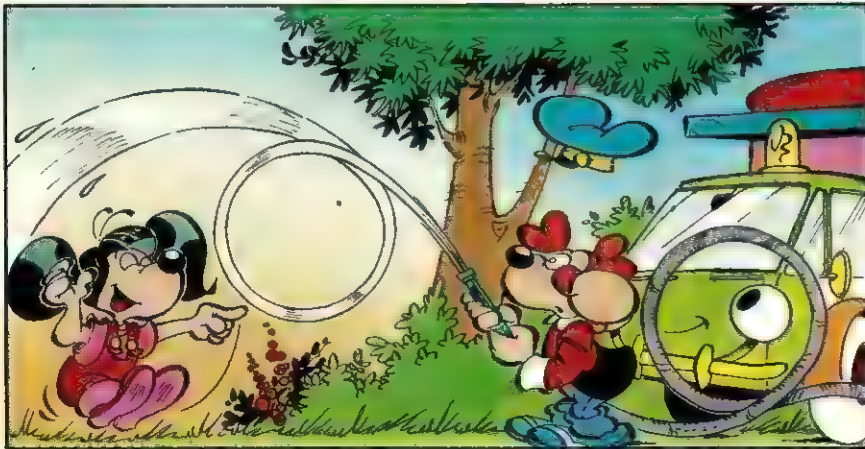
JI 21 - 45, rue Croulebarbe, 75013 Paris

**JI 21**

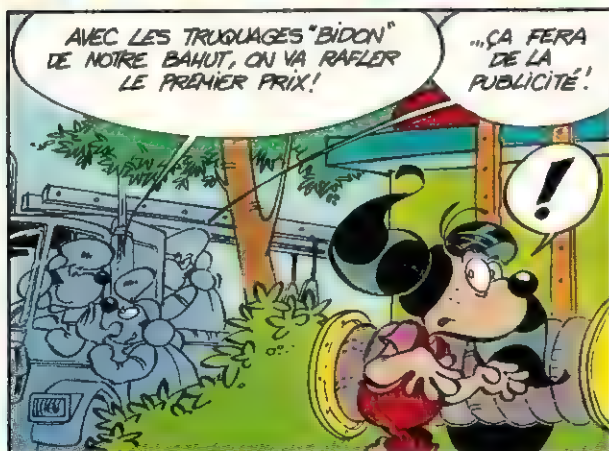
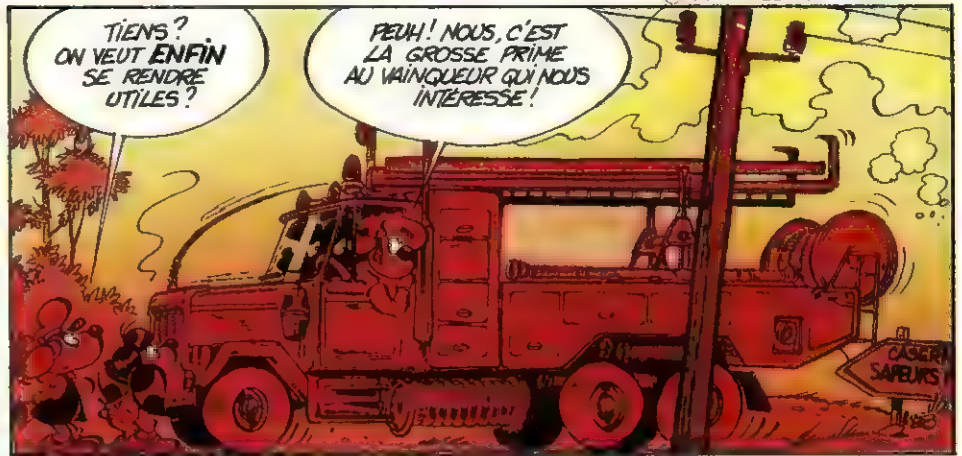


# MANIVELLE

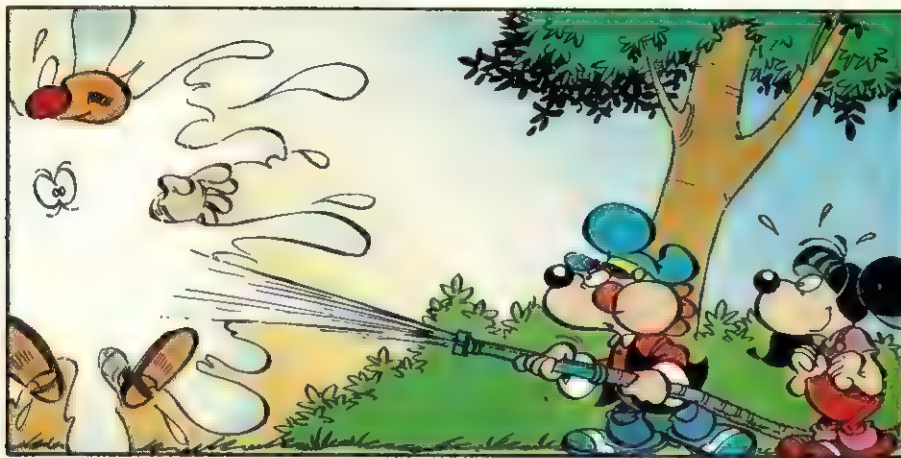
## Au feu les pompiers !



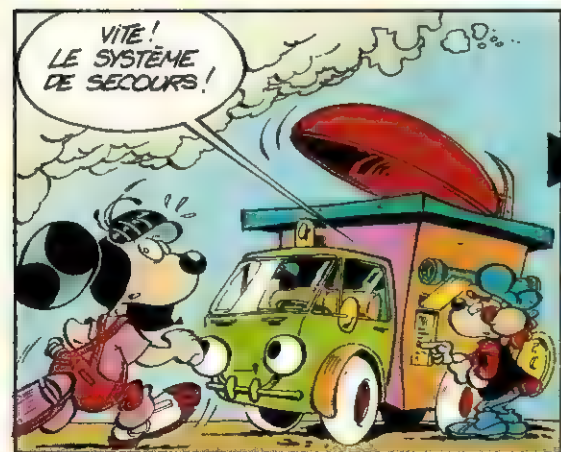
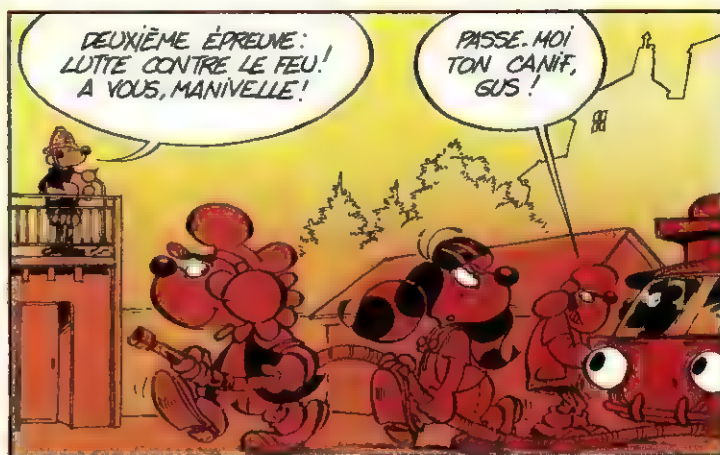
© Ed VAILLANT 2007



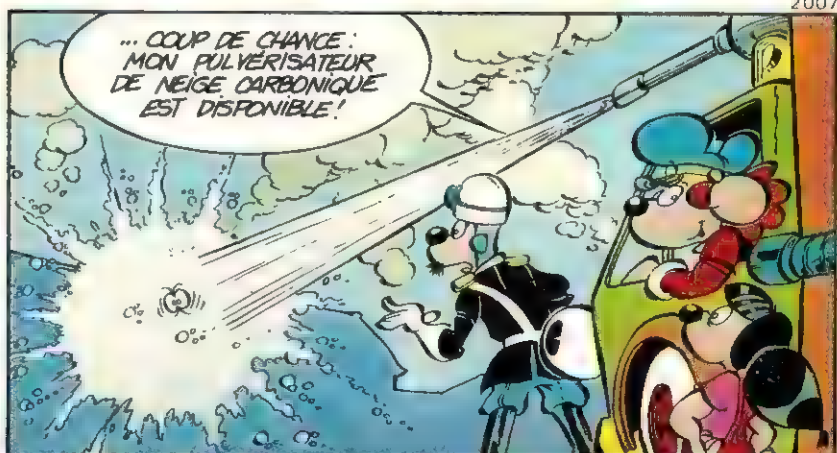
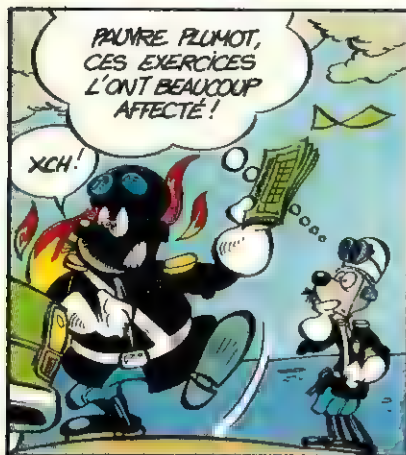
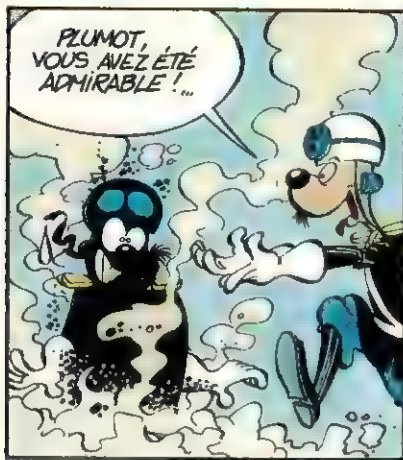




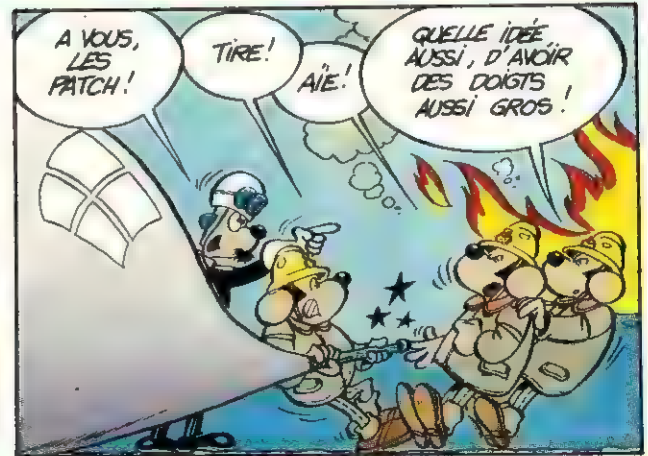
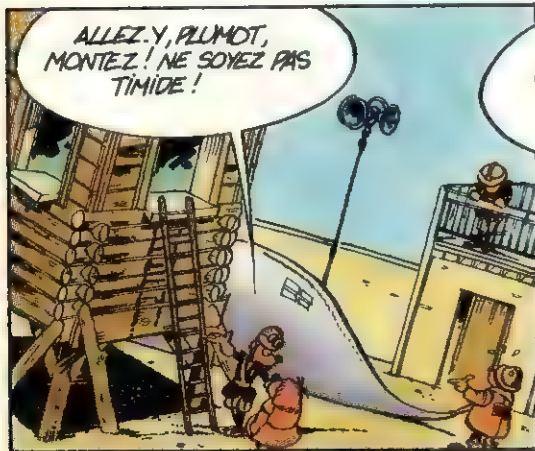
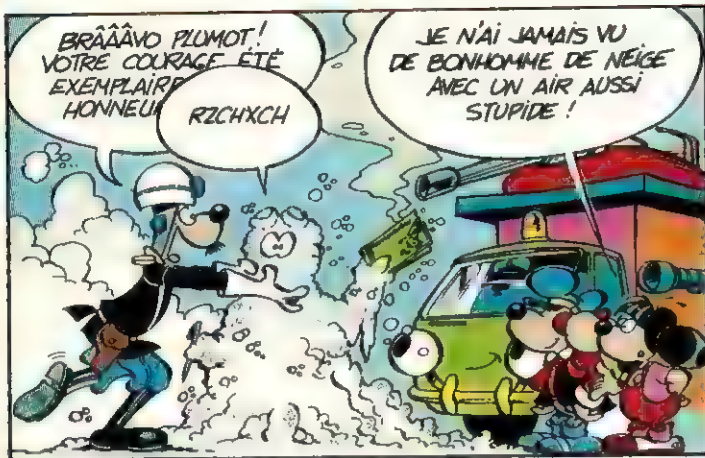








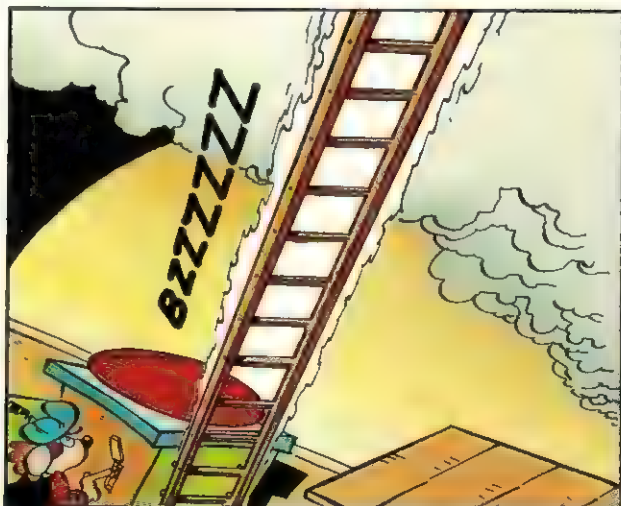
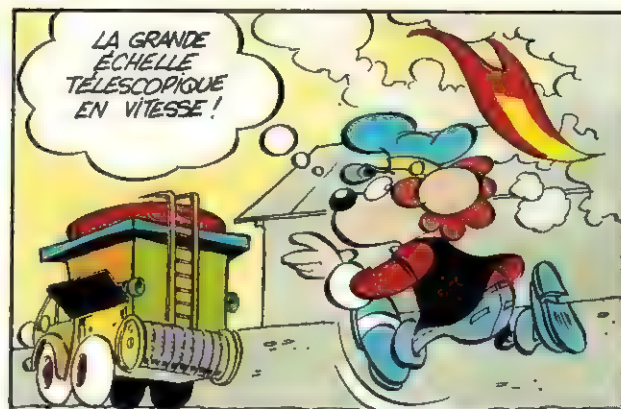
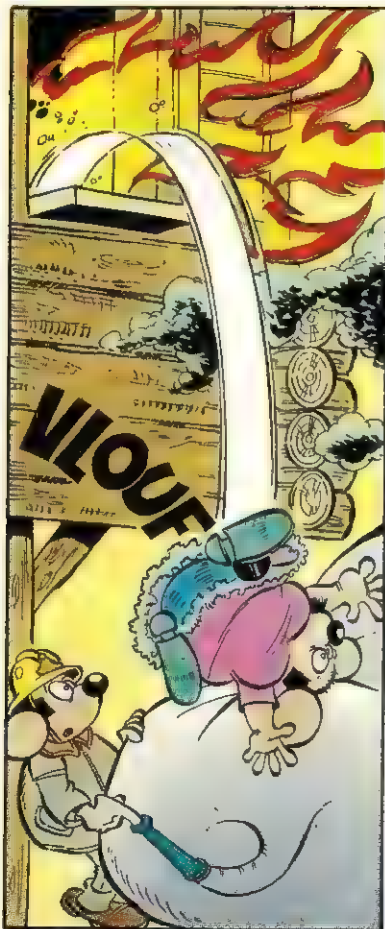




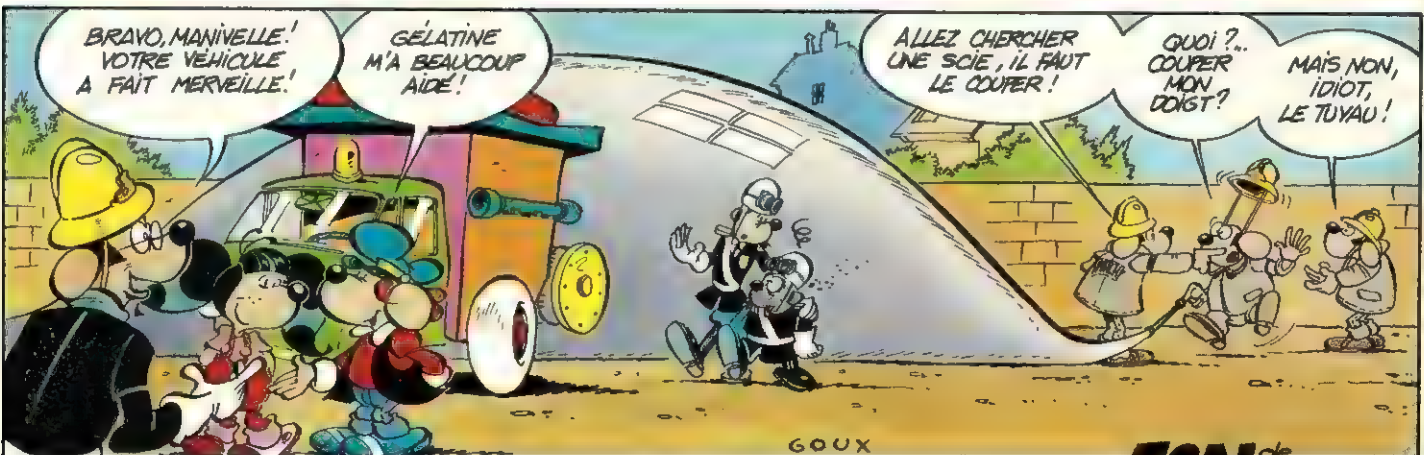
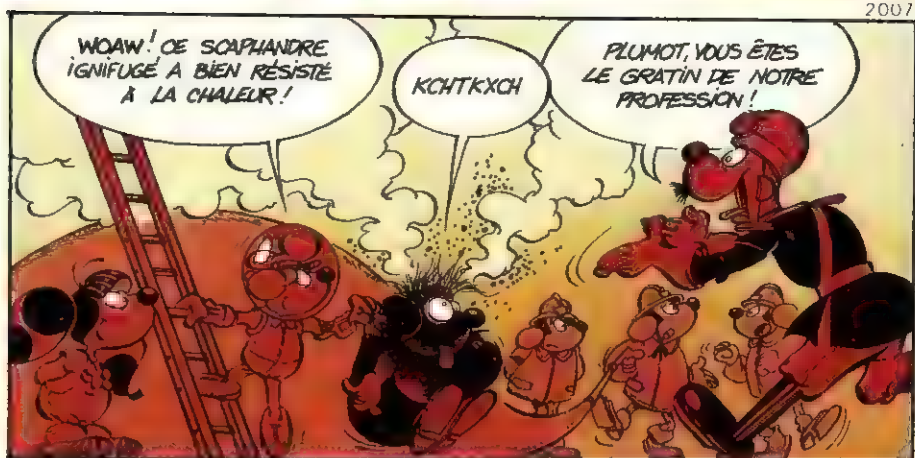
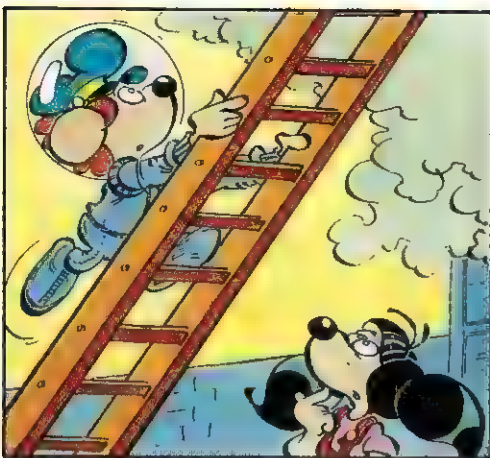
2007







2007



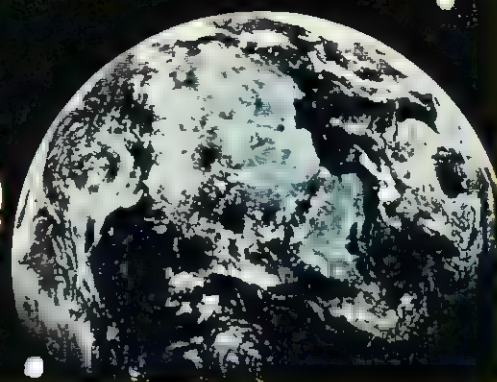
GOUX

**FIN** de l'épisode



# Pif magazine

CE MONDE EST ÉTONNANT



## LES GUERRIERS DU FEU

● COMMENT fonctionne un avion canadien?

Sophie Gros, Paris

● QUEL MATÉRIEL, les pompiers du pétrole utilisent-ils?

Jean-Benoît Lefebvre

● COMMENT devient-on un pompier du pétrole?

Michèle Dénoulet

Le feu a mille visages, les pompiers aussi. Aux côtés des pompiers des villes, de nouveaux soldats se sont dressés. Feu, méfie-toi! Si tu surgis féroce, au milieu de nos forêts, au cœur de nos puits de pétrole, ils te feront la guerre!



Dossier : Léon Wisznia



# DES AVIONS "PÉLICANS"

Le doigt sur le bouton de largage, Yvon Lemarchand, jeune pilote de canadair, est à 50 mètres au-dessus de sa cible... 40 mètres... 30 mètres. La température à l'intérieur de la cabine de pilotage avoisine les 50°. Yvon presse le bouton, et en moins de cinq secondes, 5 500 litres d'eau quittent les flancs de l'avion, dans un bruit d'enfer...

## ASPIRATEURS D'EAU DE MER

C'est en 1969 que la France reçoit ses premiers canadairs, deux gros ventrus de 17 tonnes qu'on baptise aussitôt « Pélicans ». Le « Pélican » ne travaille qu'en région de bord de mer.

L'eau qu'il déverse sur les forêts ravagées par le feu, il la pompe de l'océan, au cours d'une manœuvre appelée écopage. Opération délicate que l'écopage! En une poignée de secondes, le « Pélican », touchant la surface de l'eau à la vitesse de 110 km/h, remplit ses deux citernes et repart tout aussitôt sur les lieux du sinistre.

En plein été, quand les incendies de forêts font rage, un pilote de canadair écope et largue trois fois en une heure, huit heures par jour.

L'année dernière, les hommes du G.A.L.A.F. - Groupement aérien de lutte anti-feu - ont effectué 15 676 largages, sauvant ainsi des milliers d'hectares de forêt.



Étonnant ballet que celui de ces balourds allant et venant à 30 mètres au-dessus d'une forêt en flammes...



# BRICOLAGE ET DYNAMITE



À l'heure des navettes spatiales et des ordinateurs, les incendies de puits de pétrole s'éteignent à mains nues, ou presque... Tenez, voici l'équipe de Boots Hansen, en Iran. Appelés pour anéantir un gigantesque incendie, ils débarquent à trois, chacun n'ayant en tout et pour tout qu'une petite valise contenant trois combinaisons, une paire de gants et un casque de chantier. Peut-on imaginer matériel plus léger? En fait, les pompiers du pétrole sont des as du bricolage et du système D. Comme aucun feu ne ressemble à un autre, on improvise en permanence.

## TEMPÉRATURE: 2000°C

Quand un puits de pétrole prend feu, la première tâche consiste à souffler la flamme. Pour cela, rien de tel que quelques centaines de kilos de dynamite. L'explosion provoque ce qu'on appelle un effet de souffle, et la flamme, dont le cœur atteint ses 2000°, est en effet soufflée comme une bougie! Ensuite, il faut déboulonner la vieille tête de puits (le robinet) et la remplacer par une neuve. La moindre étincelle pouvant de nouveau tout embraser, les hommes travaillent avec des outils en cuivre. Cela semble simple, mais il n'y a que deux équipes de pompiers du pétrole dans le monde.

Le «*well*». Une sorte de bricolage, mi-poste d'observation, mi-bulldozer, face à un brasier de 260 mètres de haut.



# UN CERTAIN MONSIEUR BOOTS

C'est un peu par hasard qu'on devient pompier du pétrole, Boots Hansen en est le plus bel exemple. Il y a 25 ans, Boots travaillait comme ouvrier dans un chantier, quand une brutale explosion le projeta à 10 mètres de haut. Boots retomba bruyamment aux pieds d'un homme qui passait par là. Il se frotta les yeux un instant, et se remit au travail. L'homme qui passait par là s'appelait Red Adair, il

était le plus célèbre pompier du pétrole du moment. Adair se serait écrié: «Il me faut cet homme-là!» Longtemps bras droit de Red Adair, Boots Hansen a créé sa propre compagnie de pompiers en 1978. Chaque année, avec son associé Coots, il intervient une quinzaine de fois aux quatre coins de la planète. Les principales qualités de Boots: une incroyable résistance à la chaleur,

beaucoup de courage et, plus que tout, 25 ans d'expérience. Aujourd'hui, Boots est inquiet. On fore des puits de pétrole un peu partout: sous les mers, dans les déserts, et même près des villes. Malheureusement, la sécurité, qui devrait être la préoccupation essentielle des compagnies, est souvent la dernière roue du carrosse. Et puis Boots aimerait bien prendre sa retraite!

## D'où vient le nom canadair?

Canadair est le nom de la société canadienne qui fabrique ces avions. Les Canadiens, qui possèdent, eux aussi, d'immenses espaces forestiers, s'intéressent à la lutte aérienne anti-feu depuis 1937. À cette date, en bricolant des avions amphibies conçus pour la chasse aux sous-marins, ils inventaient les premiers bombardiers à eau.

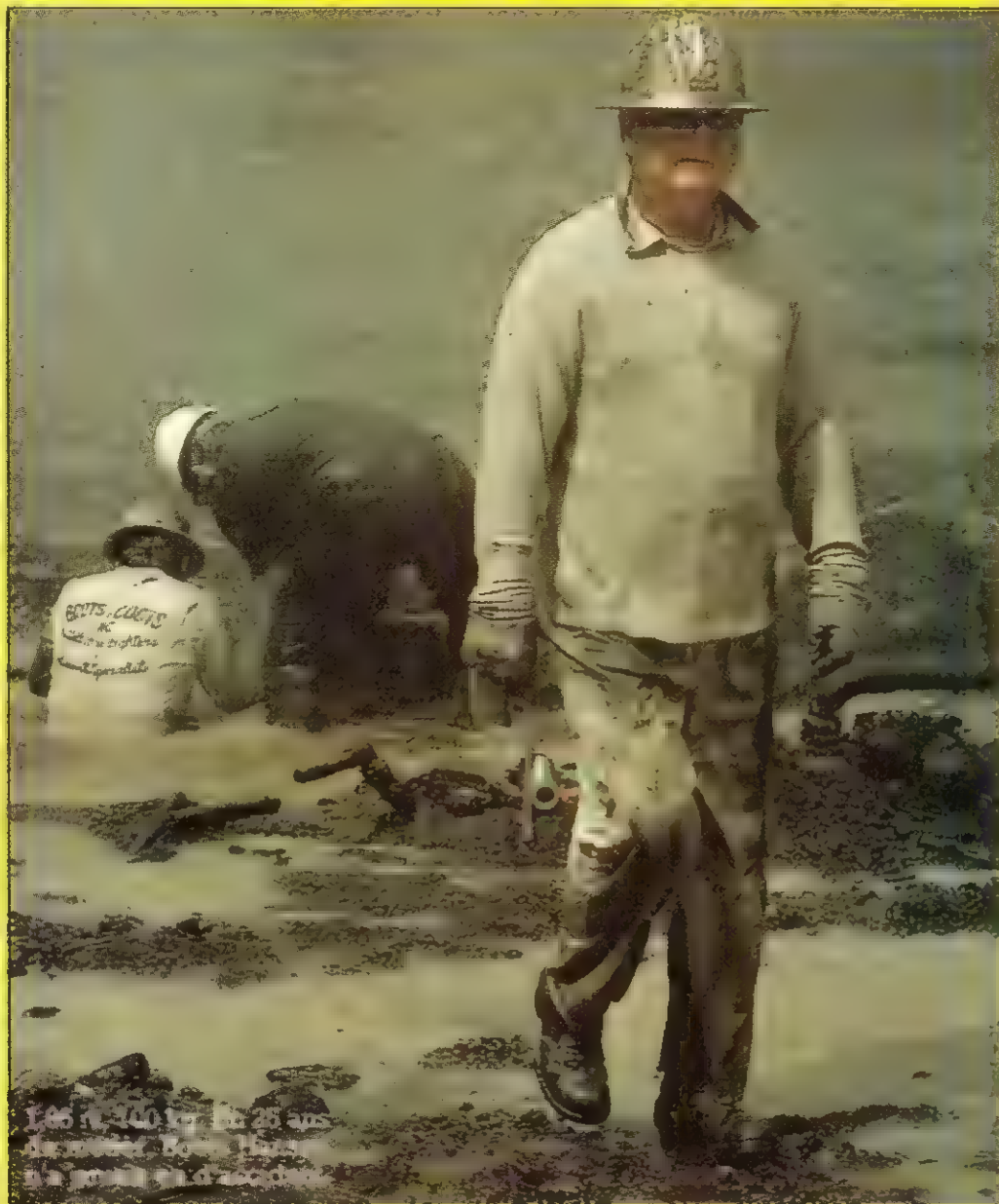
## Les canadairs sont-ils les seuls avions de lutte anti-feu?

Il existe d'autres avions utilisés pour la lutte anti-feu: les DC 6 et les trackers, par exemple.

Mais contrairement aux canadairs, ces avions n'écopent pas; ils doivent charger au sol leur cargaison d'eau (12 000 litres pour le DC 6 et 3 400 seulement pour le tracker); ils sont donc infiniment moins performants que les canadairs.

## Y a-t-il du gaz dans les puits de pétrole?

C'est toujours sous une nappe de gaz qu'on découvre le pétrole - le gaz n'étant que du pétrole évaporé. Cela ajoute un supplément de danger aux missions, déjà dangereuses, des Red Adair et Boots Hansen. Il n'est pas rare, en effet, qu'ils aient à réparer des têtes de puits, à 15 cm d'un jet de gaz mortel. Cela les oblige à beaucoup de précautions, ainsi qu'à s'asperger les yeux d'eau, toutes les 20 minutes.





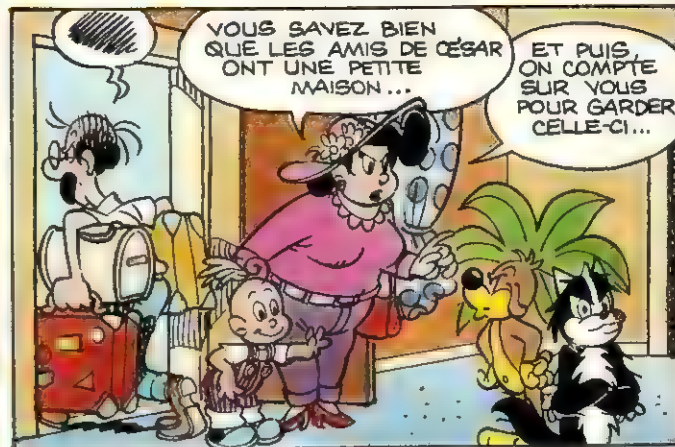
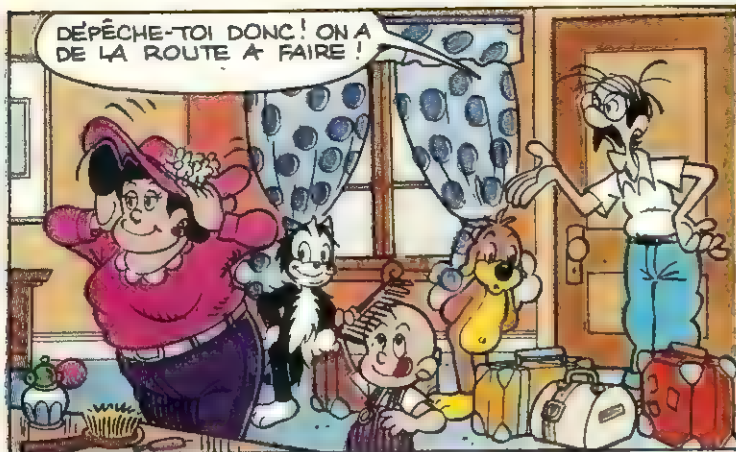
**ON A VOLÉ LA NAVETTE!**



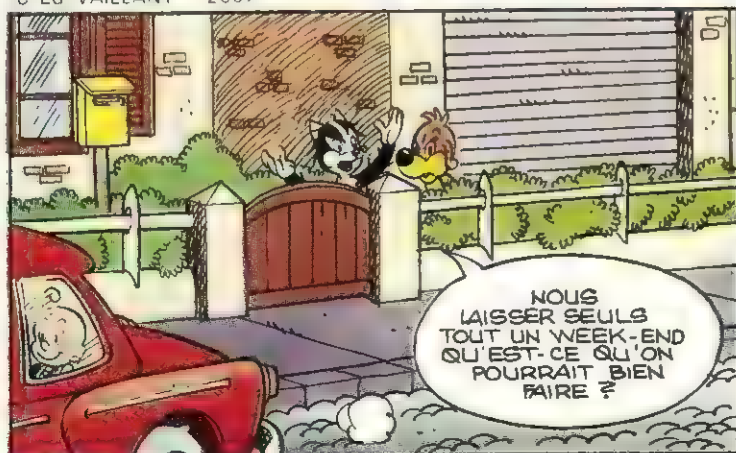
**UNE GRANDE  
AVENTURE  
DE PIF ET HERCULE**

**SUPER  
COMIQUE**

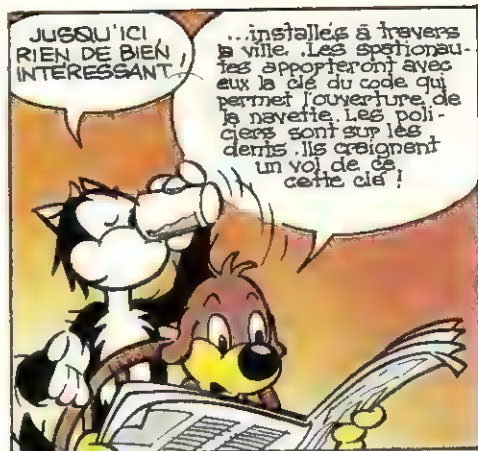




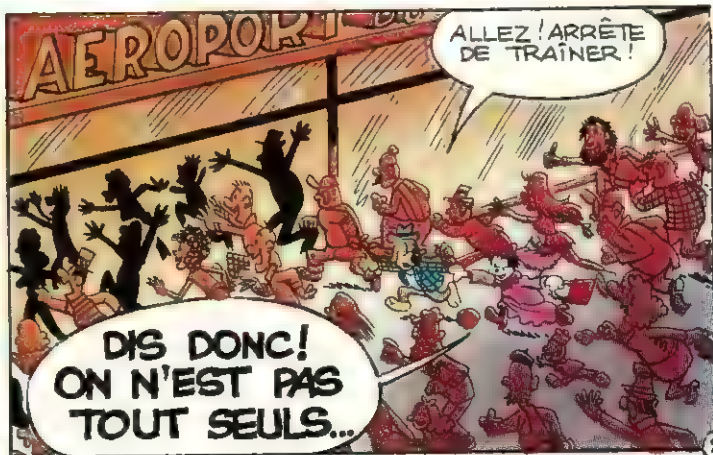
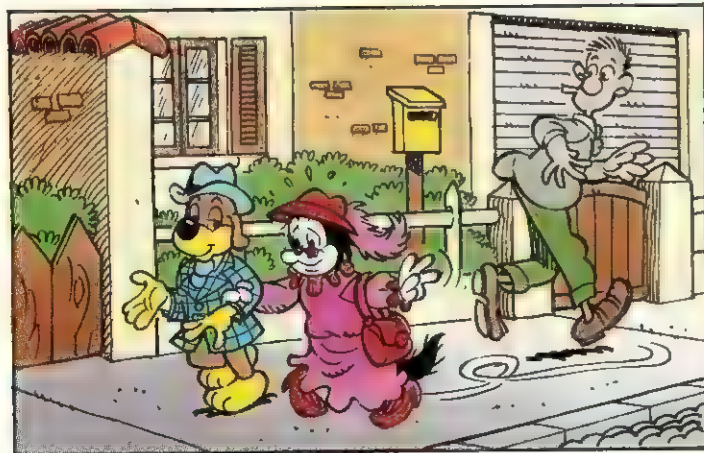
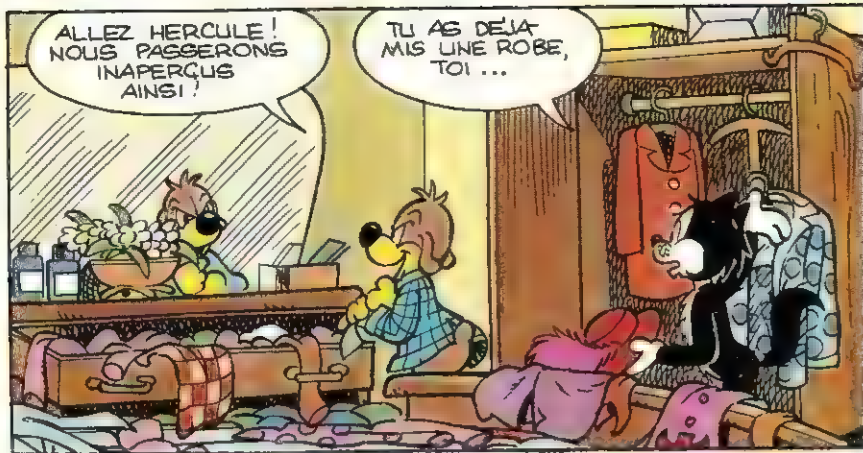
© Ed VAILLANT 2007





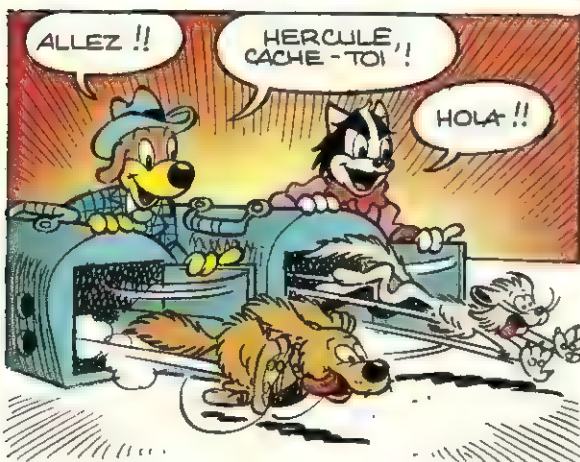
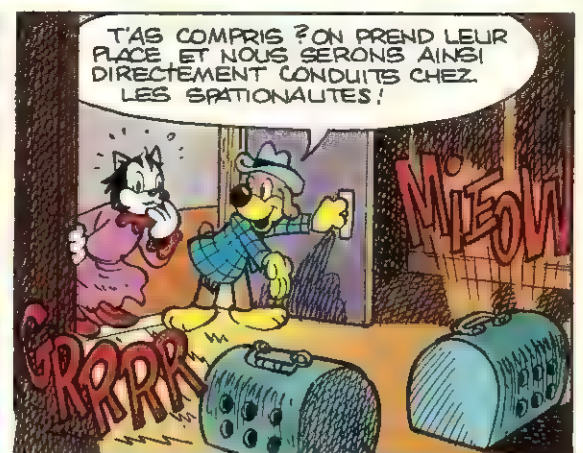
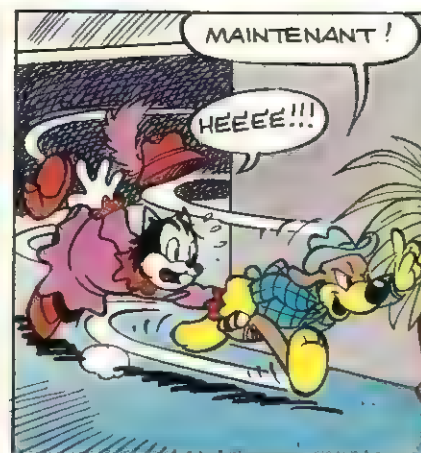
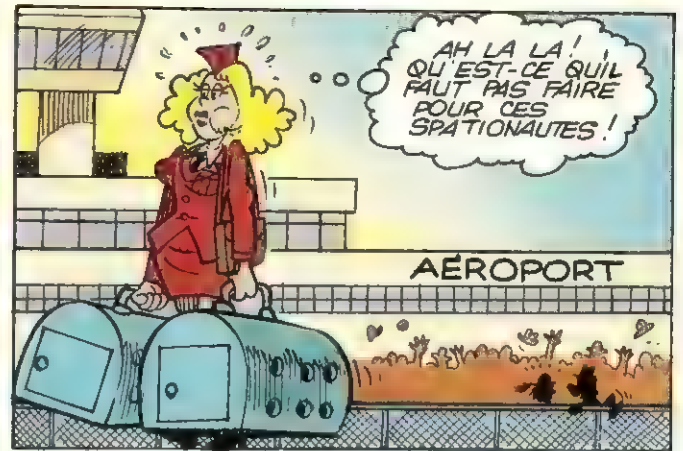
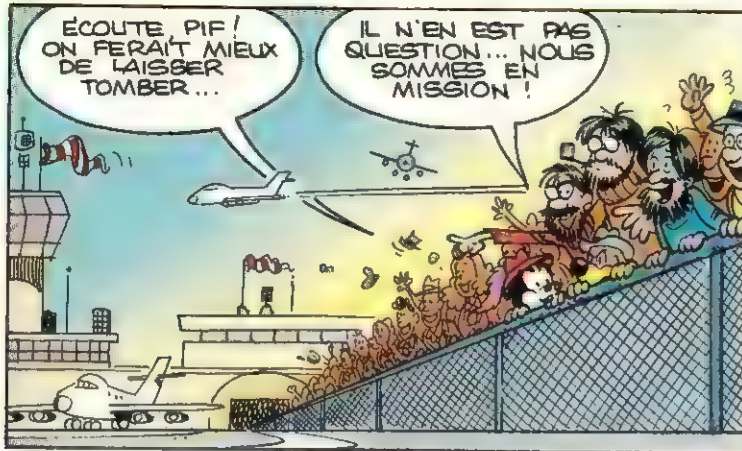


2007

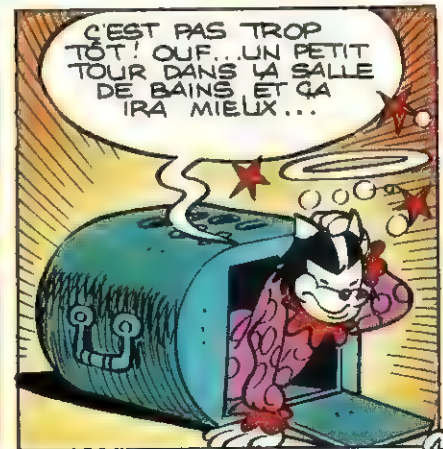
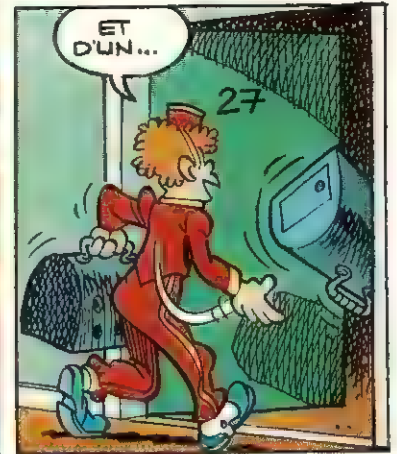
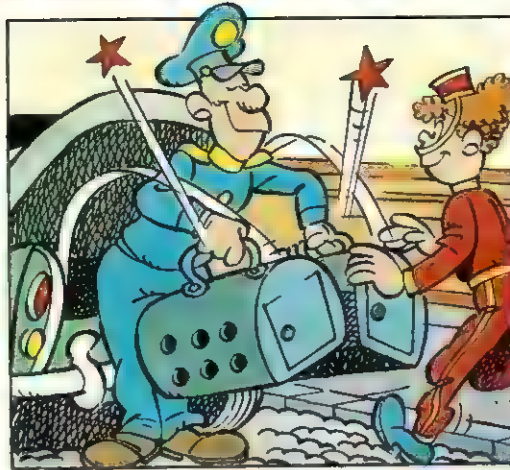
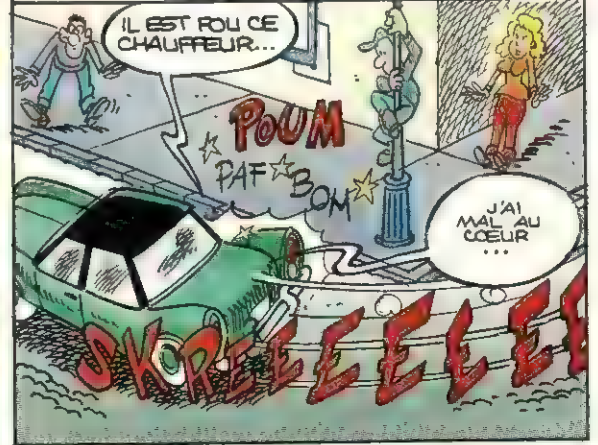
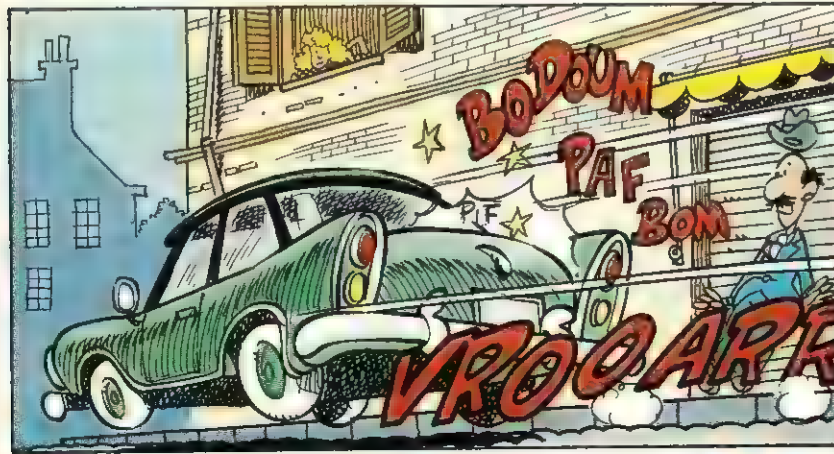
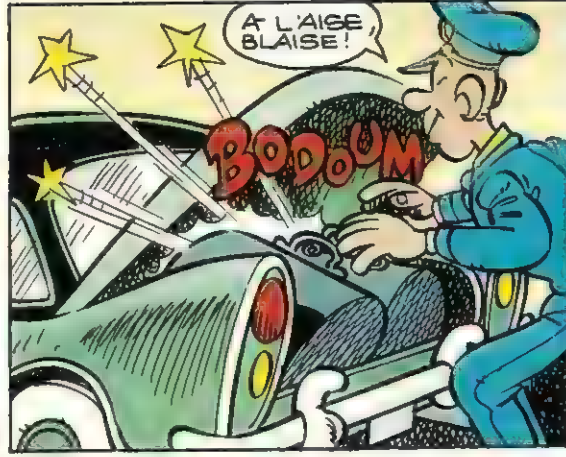


2

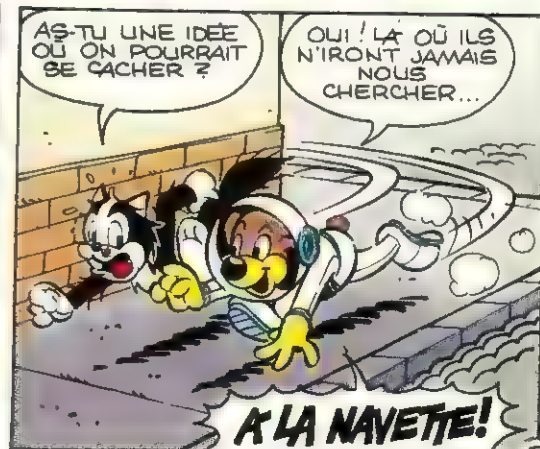
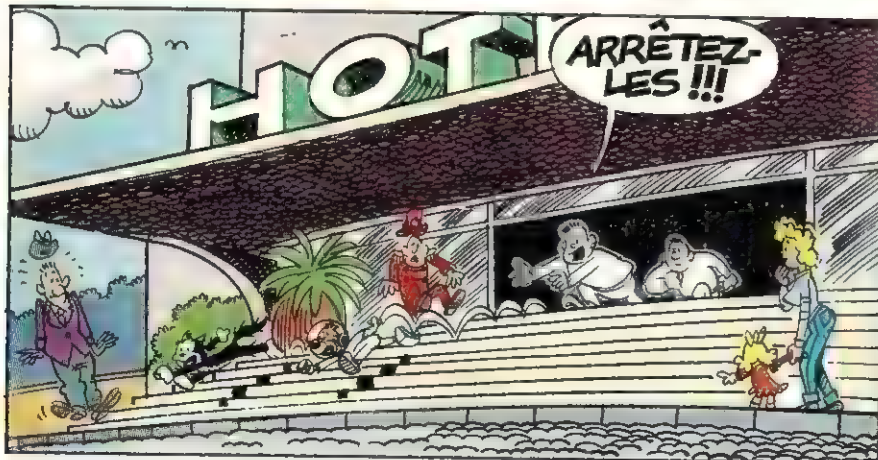
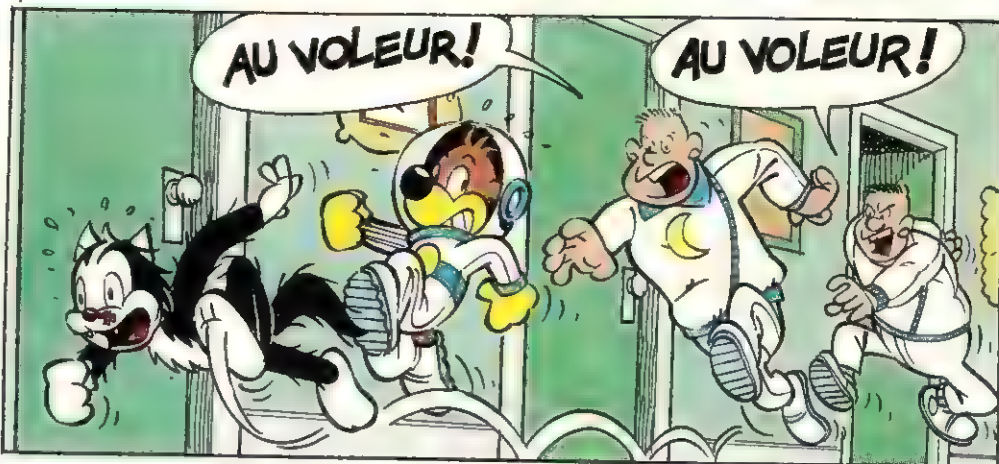
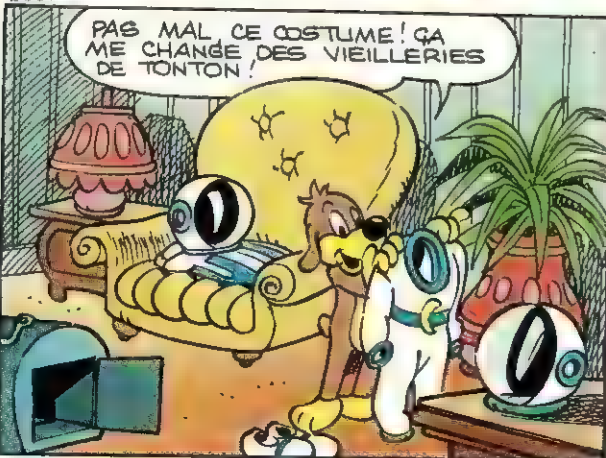
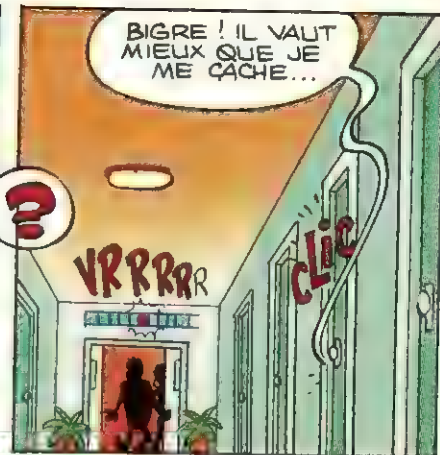
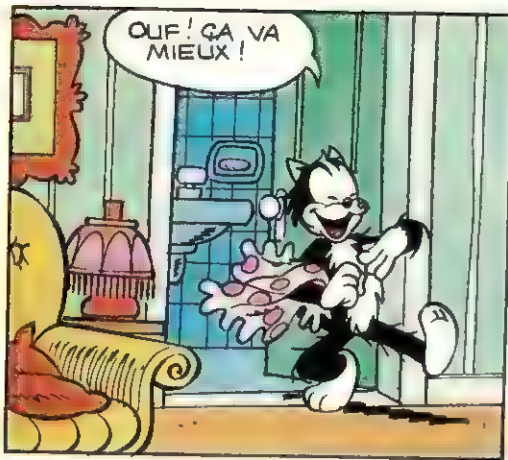




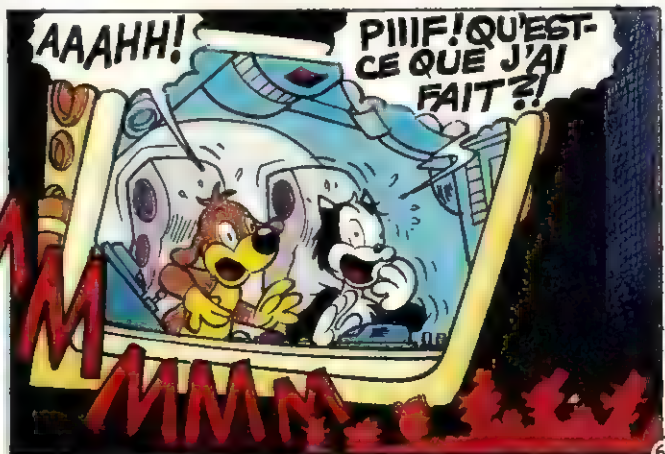
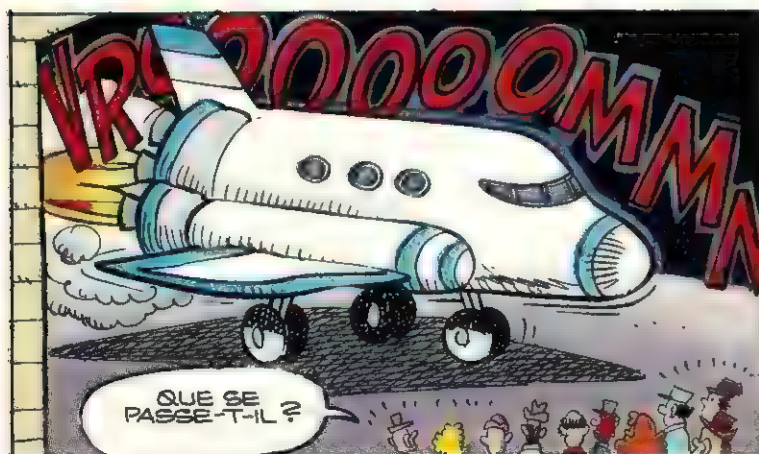
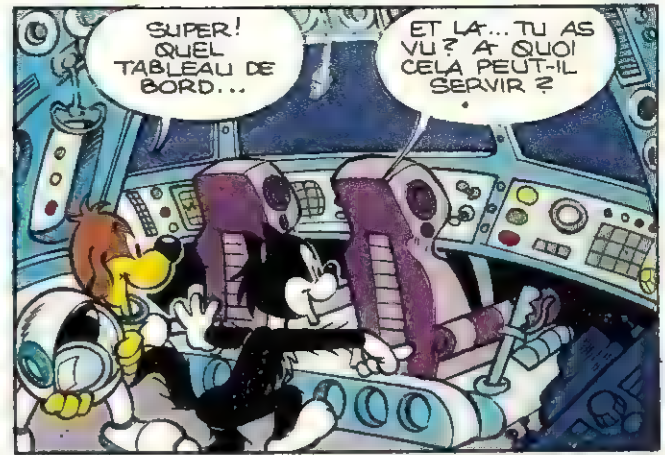
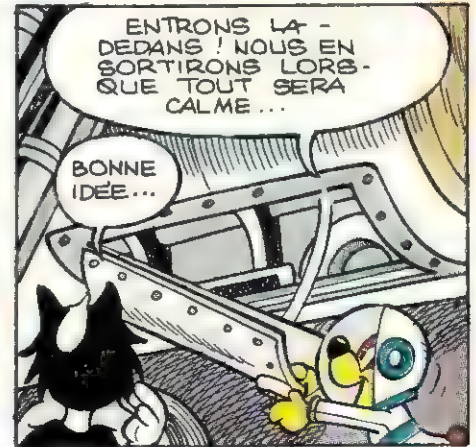
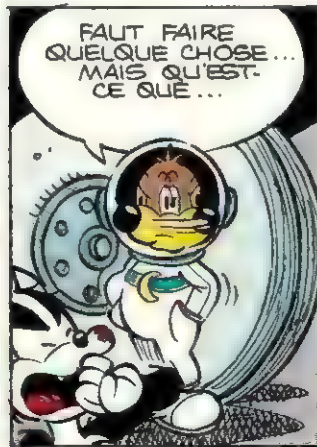
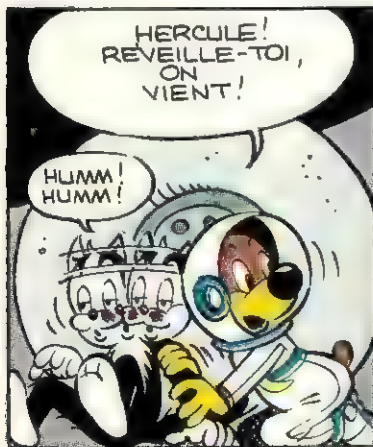
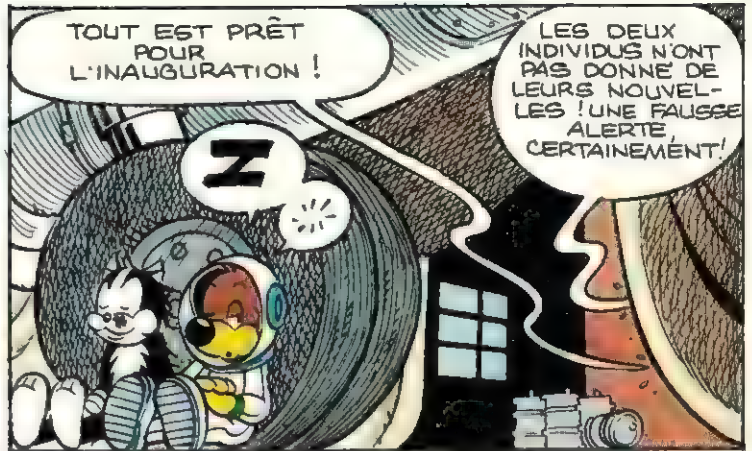
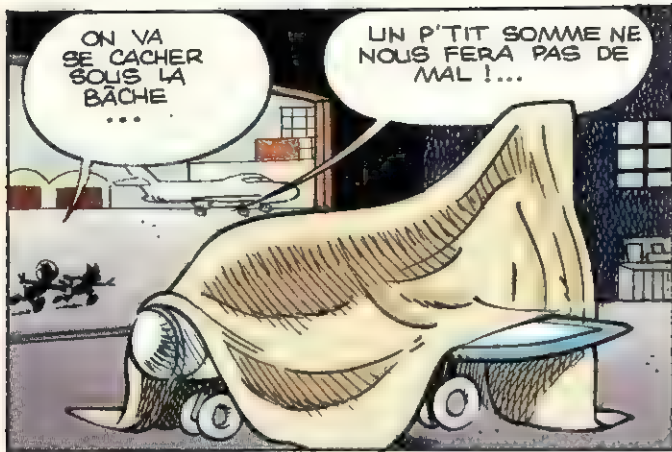






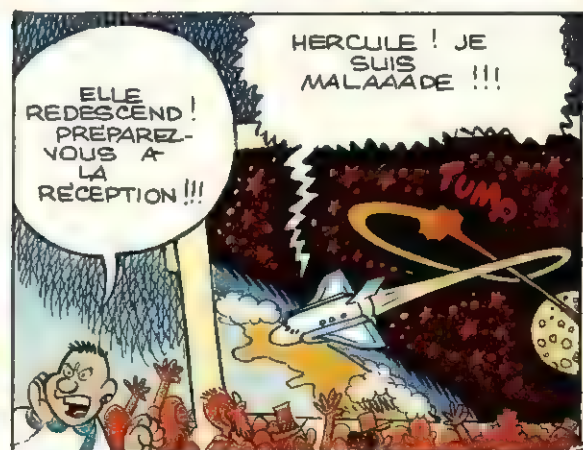
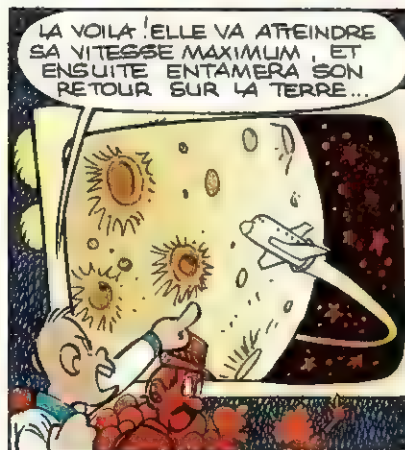
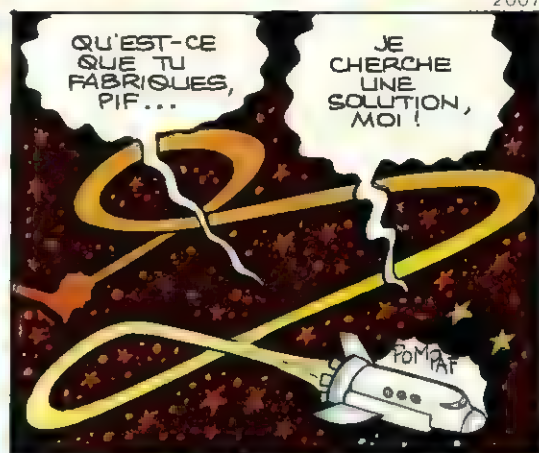
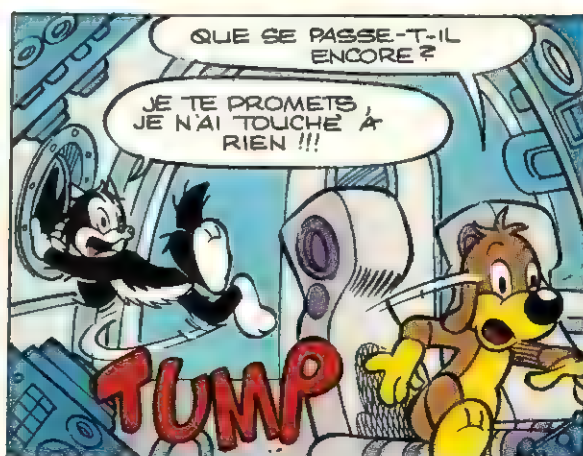
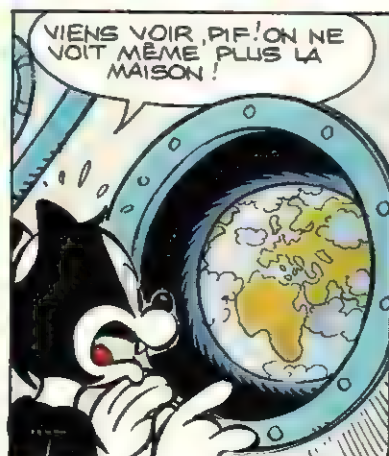
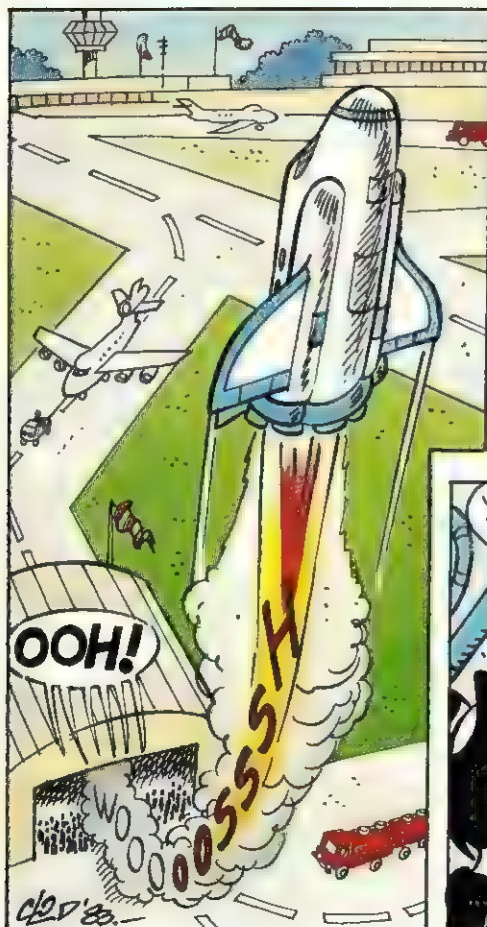




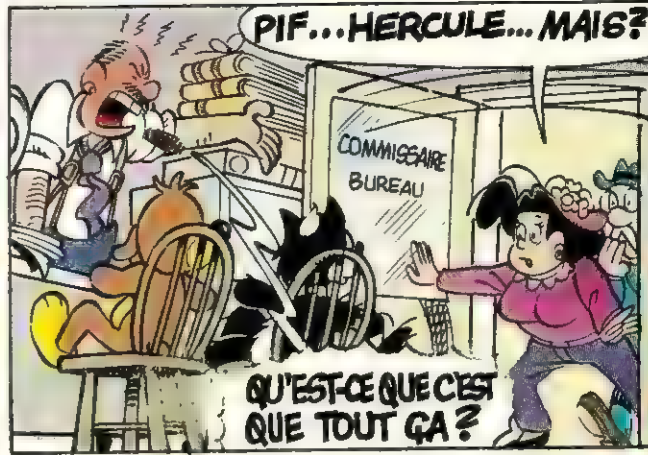
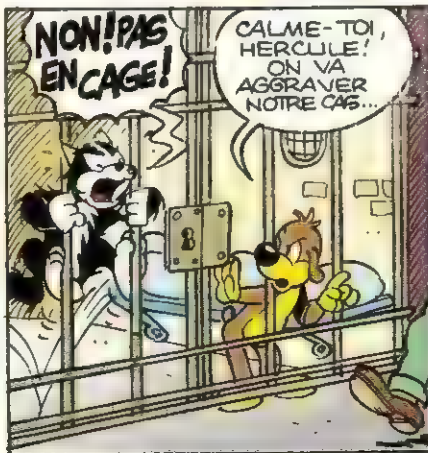
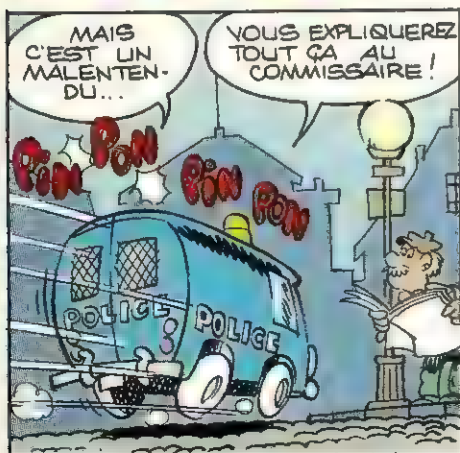
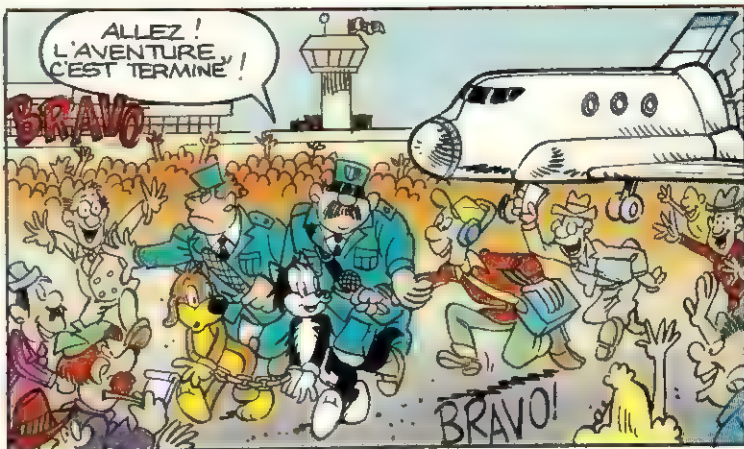
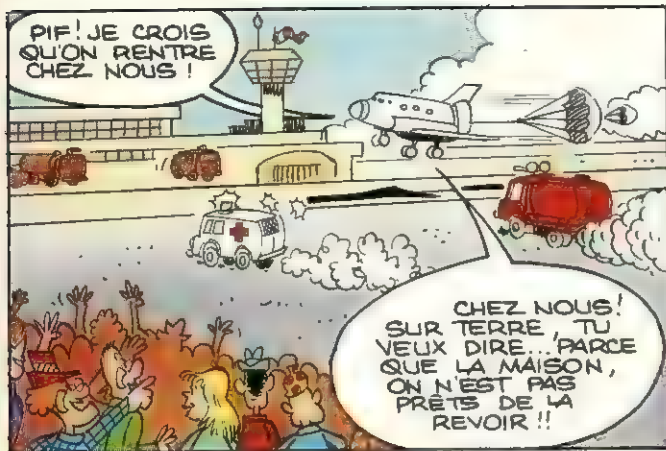


2007

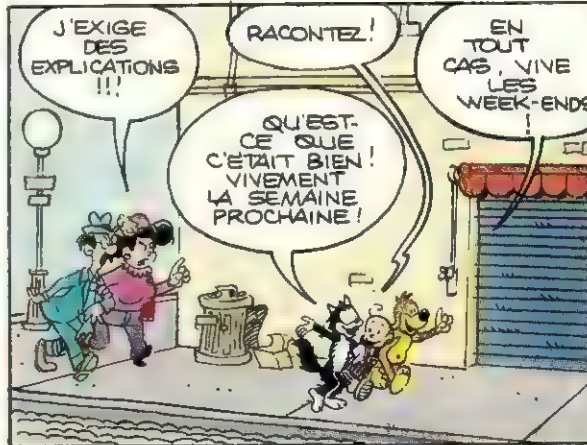








2007



FIN DE L'ÉPISODE



**LE SUPER**  
DE LA SEMAINE PROCHAINE

# SMITH ET WESSON

Une aventure  
complète:  
Par ici la sortie!

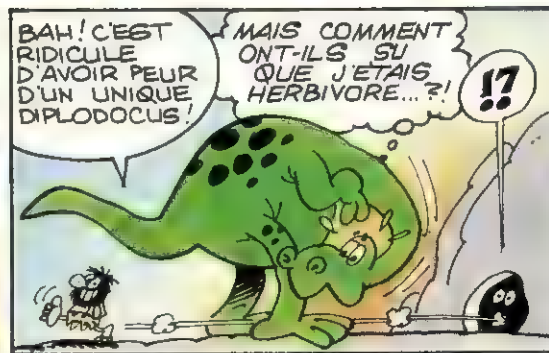
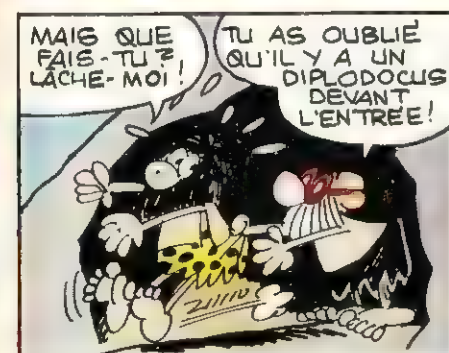
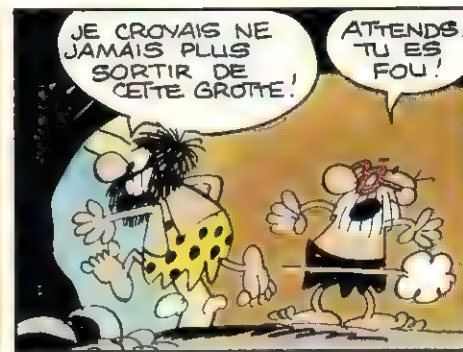
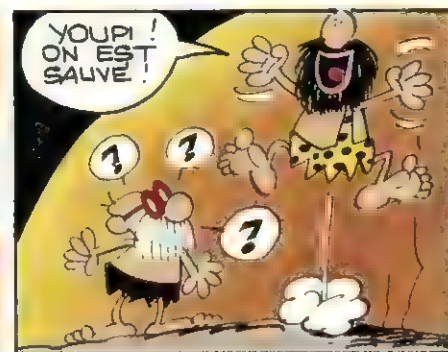
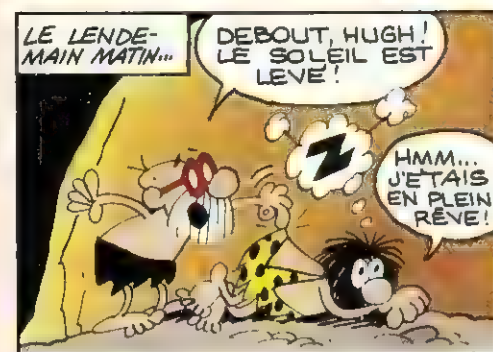
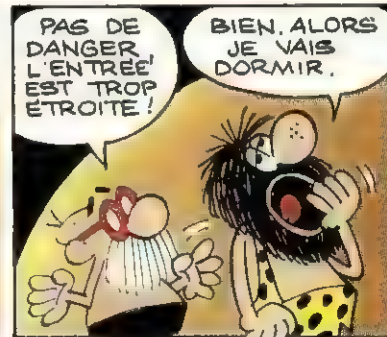
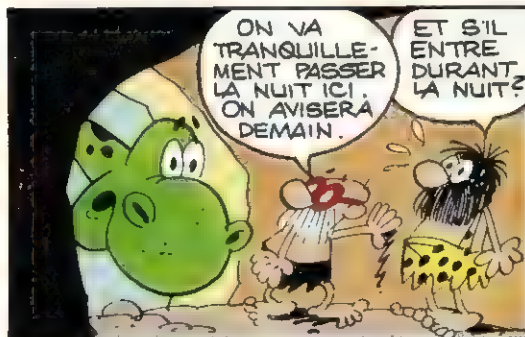
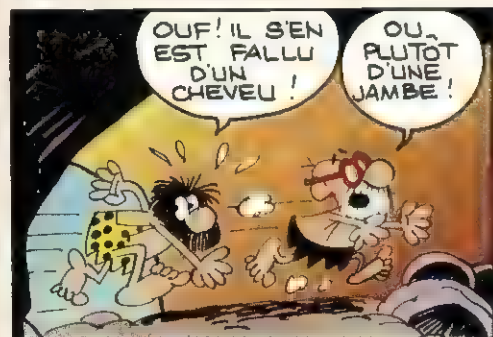
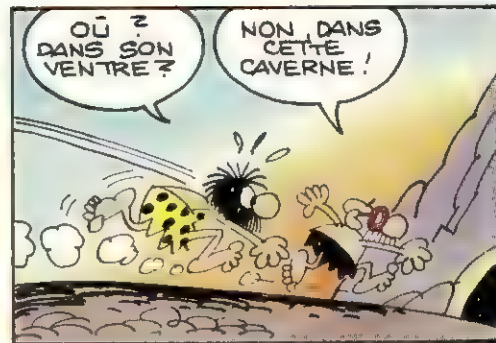


+ PIF: Un pain c'est tout!

+ PIF-MAGAZINE: Alaska, zoo sans frontière

+ APACHE: Les paris du sergent Mac Toody







LE NOUVEAU  
**Pif**  
SPÉCIAL

**SUPER  
CAGNET**

LA  
BOUGIE  
DE PIF  
OU D'  
HERCULE  
POUR  
LES  
FETES

**SUPER  
CAGNET**

25F

LA BOUGIE DE PIF  
OU D'HERCULE. (A toi  
de choisir!)

NOU  
VEAU

LE NOUVEAU  
**Pif**  
SPÉCIAL

COURS VITE  
CHEZ TON  
MARCHAND DE  
JOURNAUX

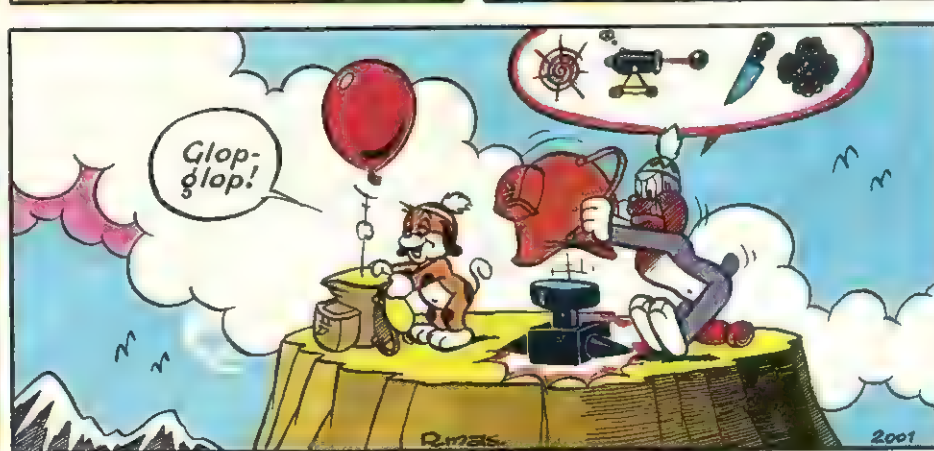
+  
UN CALENDRIER  
POSTER

JOYEUX  
NOËL  
ou  
BONNE  
ANNÉE

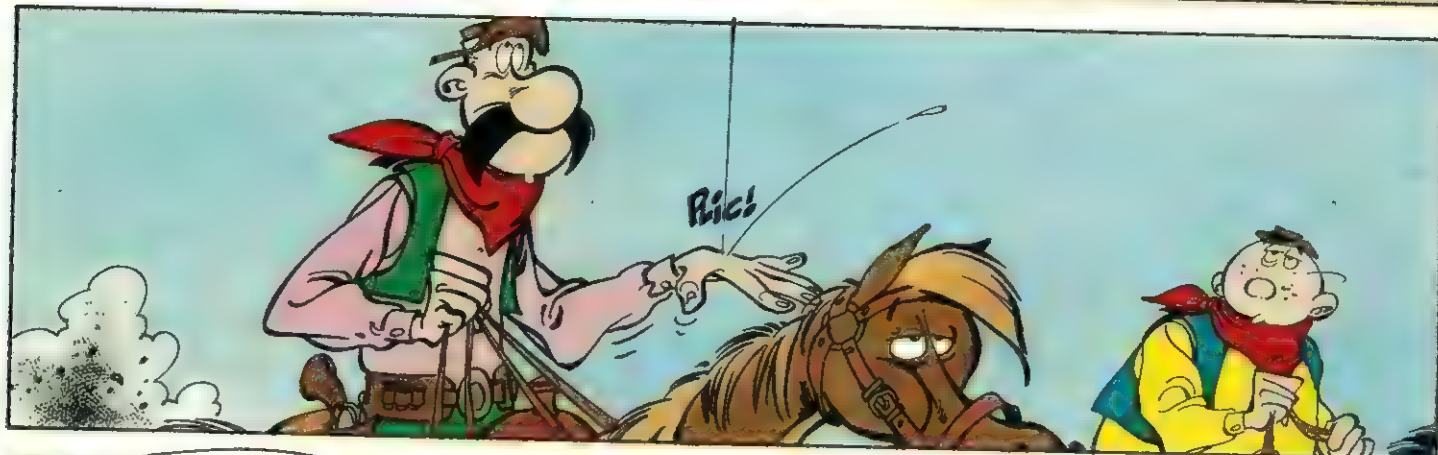
JOYEUX  
NOËL  
ET  
BONNE  
ANNÉE











© Ed. VAILLANT 2007





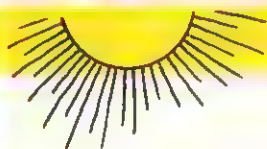


# Les jeux de Pif

● FACILES ●● ASTUCIEUX ●●● CHAMPIONS



## DU SENTIER À L'AUTOROUTE



### 1. LES PÈLERINS ET LE COLPORTEUR ●●●

Ils marchaient inlassablement sur les pistes ou les sentiers d'autrefois. Les pèlerins (en haut) allaient à Compostelle, le colporteur (tout en bas) vendait sa marchandise de ferme en ferme. Entre le dessin du haut et le dessin du bas il y a cinq ressemblances, cinq petits détails communs. Lesquels?



### 2. PEDRO, ROI DES CONTREBANDIERS ●

Les contrebandiers (au centre) viennent de passer la frontière. Parmi eux, il y a Pedro. Il porte un chapeau et un foulard, il est barbu, transporte un sac, et il a une pièce à son pantalon. Lequel est Pedro?



Conception : Roger Dal



. A . O .

2



. O U . O U . E

3



A . . E . .

4



### 5. LES OMBRES DU COURRIER DU ROI \*\*

Il y a six différences entre, d'une part ce courrier du roi et son cheval, et d'autre part leurs ombres qui paraissent courir plus vite... Quelles différences?

. O U E .

1



### 3. LES COMPAGNONS DU TOUR DE FRANCE \*

Les compagnons charpentiers allaient sur les routes, de chantier en chantier, portant leur canne et leurs couleurs.

Quand ils n'appartenaient pas à la même confrérie, ils se battaient sauvagement pour se réconcilier ensuite dans quelque bonne auberge. En assemblant les voyelles (de 1 à 4) et les consonnes (de A à D) de ces panneaux de routes, tu trouveras les noms de quatre villes de leur tour de France.

### 4. LE MAXI BIFTOU \*\*

Noircis, dans la grille, tous les mots de la liste que voici. Quand tu auras terminé, tu verras apparaître dans deux rangées de cases restées blanches, les noms de ces deux personnages sur une route d'antan.

CHEMIN  
CARREFOUR  
COTE  
ROUTE  
SENTIER

BOULEVARD  
GENDARME  
CROISEMENT  
PAVAGE  
VIRAGE

AVENUE  
IMPASSE  
ALLEE  
COL  
COURBE

CASSIS  
VOIE  
SIGNAL  
AUTOROUTE

R	E	I	T	N	E	S	T	C	C	C	V	A	B
O	V	C	H	E	M	I	N	A	O	A	I	U	O
U	O	O				G	E	R	U	S	R	T	U
T	I	L				E	M	R	R	S	A	O	L
E	E	P				N	E	E	B	I	G	R	E
E	S	O	P	S	A	D	S	F	E	S	E	O	V
U	S	R	A	I	L	A	I	O				U	A
N	A	T	V	G	L	R	O	U				T	R
E	P	E	A	N	E	M	R	R				E	D
V	M	U	G	A	E	E	C	O	T	E	C	O	L
A	I	R	E	L	C	H	E	M	I	N	E	A	U

T . . L . . S .

A



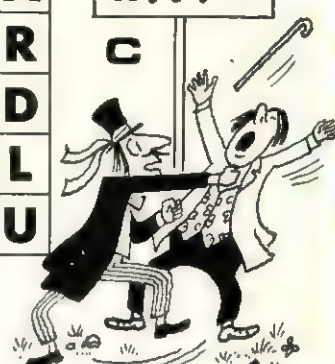
B

. N G . R S



R . . N

C



M . C . N

D





## 6. L'ATTAQUE DU COURRIER DE LYON \*\*

Au début du siècle dernier, les routes n'étaient pas sûres, et en voici la preuve : l'attaque du courrier de Lyon. Les bandits ont créé une telle confusion que les bulles ne correspondent plus à ceux qui les prononcent. Rends à chacun sa parole...







## 7. LA COURSE SUR ROUTE EN 1900 ...

Il y a plus de 8 anomalies dans cette arrivée de course de tacots en 1900. Lesquelles?

## 8. JE BLAGUE

La meilleure de cette semaine nous a été envoyée par Diane Esclatine, 43360 Arvant. Elle va recevoir un magnifique jeu électronique « WILD FIRE » qui lui sera offert et envoyé par MECCANO. L'histoire, la voici :

Un automobiliste passe au feu rouge. Un agent est là, et le siffle :

— Alors? Vous n'avez pas vu le feu?

— Le feu? Qu'est-ce que

vous voulez que j'y fasse? Appelez les pompiers, c'est leur affaire!!!

Un monsieur va chez le dentiste. Le praticien inspecte la bouche de son client et lui demande :

— De quel côté mangez-vous?

Et le client lui répond :

— En général du côté de la gare... Je travaille dans le coin.

Sylvain Petit,  
80920 Toutencourt.



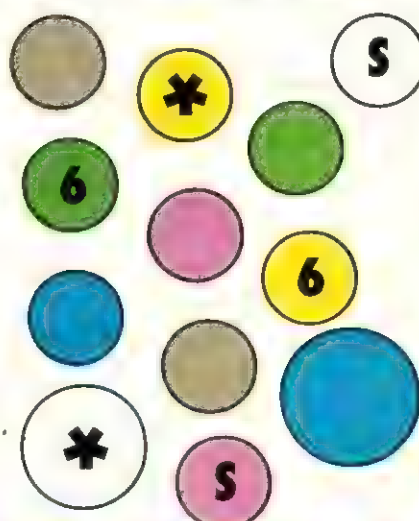
## 9. LES JEUX EN COULEURS DE

# smarties

### Les Paires

Il y a deux pastilles SMARTIES blanches dans ce dessin. C'est évident. Et il y a aussi deux pastilles portant une lettre « S » (comme SMARTIES).

Trouve de nombreuses autres raisons de grouper ces douze pastilles deux par deux.





# Les énigmes de **TiM**



10. ...

## UN ROUTIER PAS SYMPA

PAR DIRICK



La patronne d'un restaurant pour routiers s'aperçoit subitement, juste après le départ de trois clients, qu'on lui a volé l'argent contenu dans sa caisse.










Tim, qui justement déjeunait là, interroge trois camionneurs qui, tous les trois, semblaient bien pressés de partir... Jean Delaroue... Jacques Moyeux... et Alfred Bahut.



Presque immédiatement. Tim pense avoir trouvé le coupable... Et toi?



# FLÉCHOPIF

	1	2	3	4	5	6	7	8
1		71		85		44	23	30
2	40	12	36	13	49	ON Y DANSE		33
3	CELUI-LÀ	38	39	32	20	63		34
4	PARFOIS DE TUITZ	17	IL RÉGLE LA CIRCULATION	29	32	73	48	49
5	ELLES BLOQUENT L'AUTO	64	22	56	36	27	24	ÉTOFFE
6	DE BON MATIN	32	75	51	EN ROUTES	36	75	76
7	POUR DES JEUX	40	42	30	PAS PRÈS	64	15	46
8	CELA ABRÉGÉ	57	LUI	AU-DESSUS DU PANIER	67	14	36	15
9	25	61	16	14			28	
10	29		37		19	42	21	46

## JE BLAGUE

Cette semaine, c'est Alexandre Dissler, 69005 Lyon, qui gagne un magnifique et passionnant **DICTIONNAIRE ÉLECTRONIQUE** offert par **BERCHET**, avec l'histoire drôle que voici :

Madame revient de la ville avec un petit cadeau pour son mari. C'est une cravate.

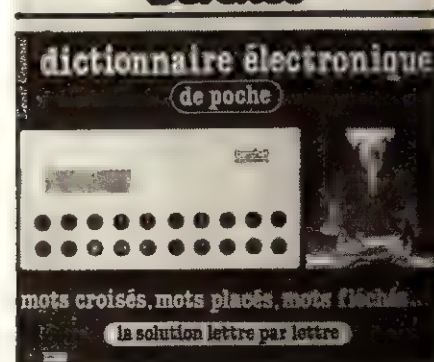
«Elle te plaît ?

- Heu... ben... oui...

- Avec quoi vas-tu la porter ?

- Avec une grande barbe !»

**berchet**



## SOLUTION DU FLÉCHOPIF

- La - Tesson - Tissu - Lanterne.  
- Ce - Nos - II - Volant - Tigre.  
- Ca - Radia-  
- Roue.  
- Tôt - Str - Des - Loin - Anse - Cric.  
- Tacot - Délit - Agent - Pannes -  
- Bal -

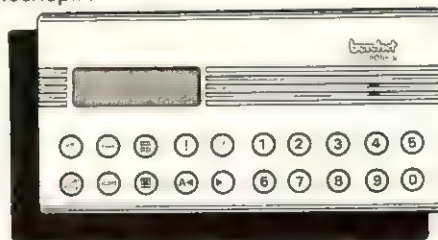
# TON FLÉCHOPIF EN JEU ÉLECTRONIQUE.

As-tu remarqué ces curieux petits codes sur la grille de ton fléchopif ? Ils sont là pour t'aider à finir le jeu avec le Dictionnaire Electronique des Mercredis. Une invention formidable de BERCHET avec une infinité de combinaisons possibles, pour t'amuser davantage avec les grilles, et même en faire de plus fortes dans les 5 cahiers "Sport Cérébral" qui sont livrés avec le jeu. Tu pourras jouer contre la montre, comptabiliser ton score, et devenir un as du fléchopif !

Tu trouveras ce jeu passionnant dans les rayons jeux et jouets des grands magasins et supermarchés, les magasins spécialisés, etc.

AVEC TON DICTIONNAIRE  
ÉLECTRONIQUE  
DES MERCREDIS.

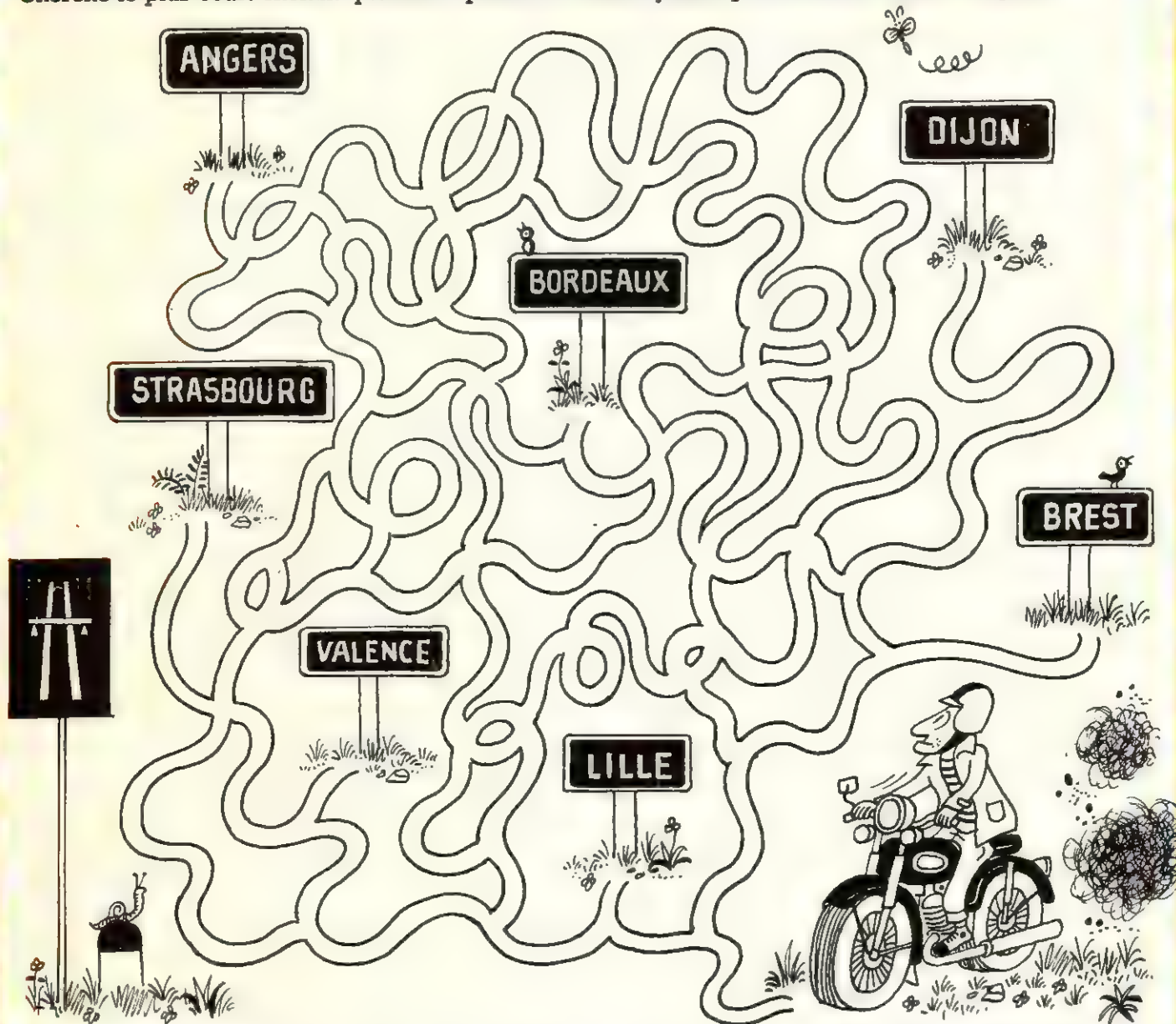
**berchet**





## 11. L'ÉCHANGEUR EN LABY

Cherche le plus court chemin que devra prendre le motocycliste pour aller de Brest à Angers.



### 1. LES PÈLERINS ET LE COLPORTEUR

Les ressemblances : le goulot de la gourde et l'extrémité du papier roulé - Les cheveux du 2<sup>e</sup> pèlerin et les glands du sabre - Le nœud du baluchon et le nœud du tablier - Le chapelet et la laisse du chien - La pièce sur le baluchon et la pièce sur le chariot.

### 2. PEDRO, ROI DES CONTREBANDIERS

C'est B.

### 3. LES COMPAGNONS DU TOUR DE FRANCE

1 et C : Rouen - 2 et D : Mâcon - 3 et A : Toulouse - 4 et B : Angers.

### 4. LE MAXI BIFTOU

Les personnages sont : un chemineau et un colporteur.

## SOLUTIONS

### 5. LES OMBRES DU COURRIER DU ROI

Le chapeau est différent - La lettre est plus petite - Les guides - La queue du cheval - Une ceillière est apparente - Les jambes avant du cheval.

### 6. L'ATTAQUE DU COURRIER DE LYON

1A - 2B - 3D - 4F - 5C - 6E - 7G.

### 7. LA COURSE SUR ROUTE EN 1900

La banderole ne touche pas au mât de droite - Bordeaux est écrit à l'envers - Il y a un pivot sur un mât - Le 2 de la dernière voiture est à l'envers - Son volant est sur le capot -

Une boîte de conserves à la place du bouchon de radiateur - La voiture 5 porte un pneu différent - La manivelle d'une voiture est une clef à boîtes de conserves - La barre du volant est décentrée.

### 9. LES PAIRES

Deux pastilles grises - Deux jaunes - Deux roses - Deux vertes - Deux blanches - Deux pastilles portant un chiffre - Deux pastilles avec une petite étoile - Deux pastilles plus grandes que les autres - Deux pastilles portant une lettre.

### 10. L'ÉNIGME DE TIM

Jacques Moyeux fait toujours la ligne Paris-Lyon et déjeune toujours chez Marinette. C'est un menteur, puisque la plaque indicatrice indique POITIERS, qui n'est pas du tout sur la route Paris-Lyon... De là à ce qu'on l'accuse!



VIENT  
DE PARAITRE

# PIF et ses amis en livre!

RENÉ MOREU

*C. Arnal*  
**UNE VIE DE PIF**



LA FARANDOLE

**100<sup>F</sup>**

SEULEMENT  
POUR CE LIVRE  
DE 128 PAGES,  
TRÈS COLORE.

Pif, Hercule, Placid et Muzo, et bien d'autres personnages créés par Cabrero ARNAL animent ce très beau livre. Plus de 120 pages, dont beaucoup en couleurs, pour revivre l'histoire de Pif et ses amis; un hommage au papa de nos héros qui nous a quitté voici quelques mois; des gags, des histoires complètes, des textes agréables à lire, voici quelques aspects de cet ouvrage que petits et grands prendront plaisir à lire.

La préface est de Pierre Tchernia.  
Des textes de Jean Ollivier,  
de Georges Wolinski  
introduisent ce luxueux recueil  
de Bandes dessinées.  
Un livre à ne pas manquer.

## BON DE COMMANDE

Je souhaite recevoir  
le luxueux recueil  
C. ARNAL, UNE VIE DE PIF  
pour 100 F seulement.

Découpez le bon  
et glissez-le ainsi que votre  
règlement à l'ordre de SERP-VPC  
dans une enveloppe.  
Adressez celle-ci à : SERP-VPC  
BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX

Nom

Prénom

Adresse

Code postal

Ville

Téléphone 16

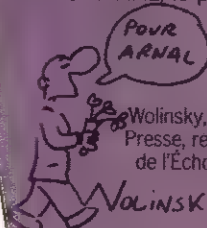
P7

LA FRANCE VIENT DE PERDRE UN DE SES PLUS GRANDS CRÉATEURS DE BANDES DESSINÉES DONT LES DIVERS HÉROS RESTERONT PRÉSENTS DANS LA MÉMOIRE DES ENFANTS COMME DES PARENTS. JE TIENS À RENDRE HOMMAGE À SON TALENT.

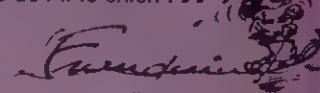
JACK LANG, MINISTRE  
DE LA CULTURE



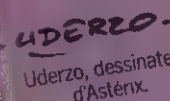
“C'est avec émotion que nous rendons un dernier hommage au merveilleux créateur et à l'homme de cœur que fut Cabrero ARNAL, le père de Pif le chien :”



Wolinsky, dessinateur de  
Presse, rédacteur en chef  
de l'Écho des Savanes.



Franquin, créateur  
de Gaston Lagaffe.



Uderzo, dessinateur  
d'Astérix.



Turk, dessinateur  
de Léonard.

Morris, dessinateur  
de Lucky Luke.



Hergé, créateur de Tintin.



Nikita Mandryka, créateur  
du Concombre masqué,  
rédacteur en chef  
de Charlie mensuel.





# TARAO

L'ENFANT SAUVAGE

Le bon  
et les mauvais



L'ENFANT OBSERVAIT LE GÉANT INANIMÉ...

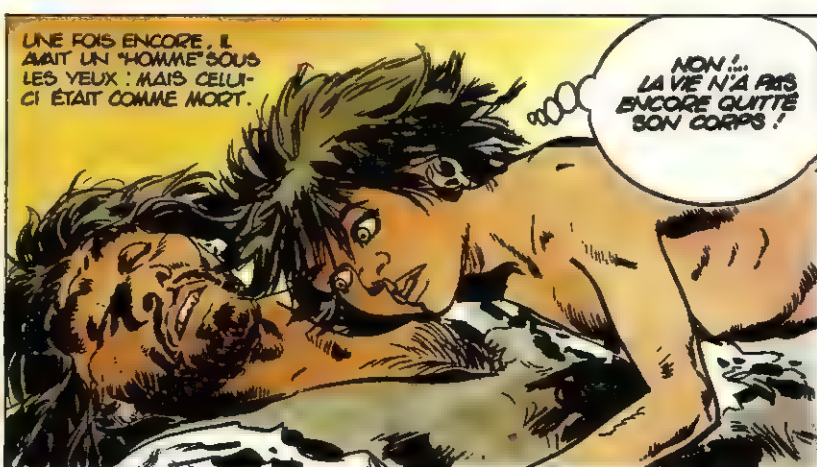
POURQUOI  
CE "SINGE-A-  
PEAU-LISSE" EST-  
IL AUSSI GRAND?...  
POURQUOI ?...



LA SITUATION  
ÉTAIT, POUR TARAO,  
AUSSI ÉTRANGE  
QU'ÉMOUVANTE...

UNE FOIS ENCORE, IL  
AVAIT UN "HOMME" SOUS  
LES YEUX : MAIS CELUI-  
CI ÉTAIT COMME MORT.

NON !...  
LA VIE N'A PAS  
ENCORE QUITTE  
SON CORPS !

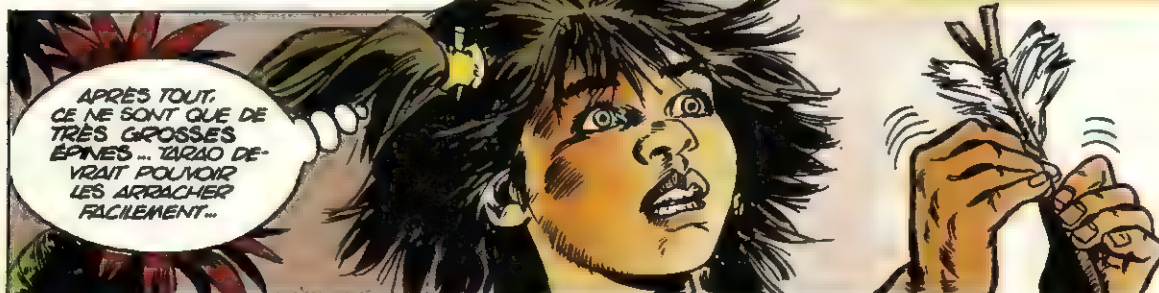


© Ed. VAILLANT

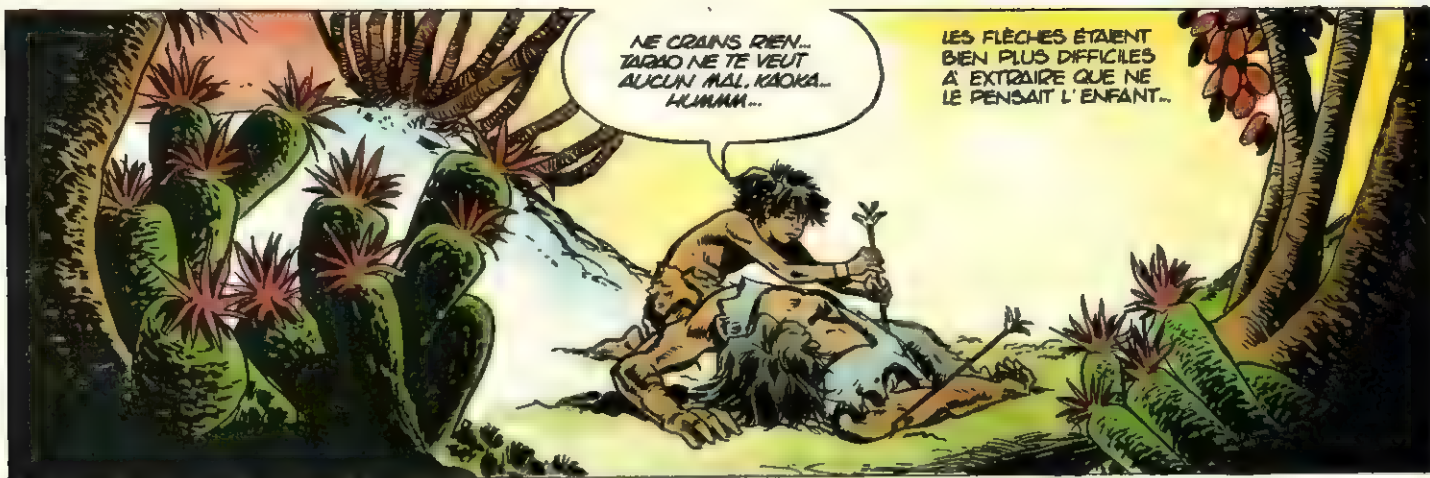
...MAIS ELLE S'ÉCHAPPE  
PEU À PEU PAR LES BLES-  
SURES DE CES FLÈCHES !  
QUE FAIRE POUR LE  
SAUVER ? QUE  
FAIRE ?



APRÈS TOUT,  
CE NE SONT QUE DE  
TRÈS GROSSES  
ÉPINES... TARAO DE-  
VRAIT POUVOIR  
LES ARRACHER  
FACILEMENT...







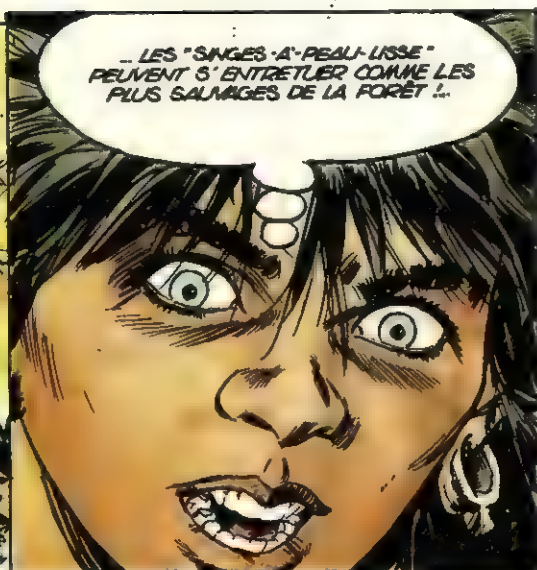
ET TARAO, AVEC D'INFINIES  
PRÉCAUTIONS, PARVINT  
À EXTRAIRE LES AUTRES  
FLÈCHES...







TARAO  
CROYAIT QUE  
LES HOMMES  
ÉTAIENT TOUS  
FRÈRES... IL SE  
TROMPAIT !



... LES "SINGES-A-PEAU-LISSE"  
PEUVENT S'ENTRETUER COMME LES  
PLUS SAUVAGES DE LA FORÊT !..



KAOKA SEMBLAIT RES-  
PIRER MIEUX, MAIS IL  
RESTAIT INERTE... UN FIN  
FILET DE SANG COULAIT  
DE CHACUNE DE SES  
BLESSURES...

... MAUDITES SOIENT CES FLÈCHES !



QUE PEUT  
FAIRE TARAO ?..  
QUE PEUT-IL  
FAIRE !?..



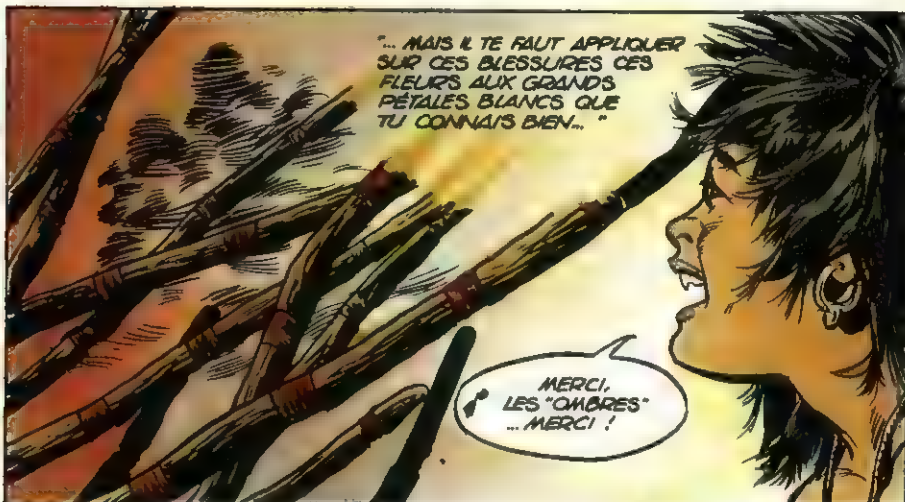
EH BIEN,  
LES "OMBRES" !?..  
QU'ATTENDEZ-  
VOUS POUR DIRE  
À TARAO CE  
QU'IL DOIT  
FAIRE !?..

L'ENFANT-SALVAGE,  
RAGEUR, INTERPEL-  
LAIT LES "OMBRES" ..



...OUI, IL LE SAVAIT, N'EXISTAIENT QUE DANS SON IMAGINATION... ET LES "OMBRES" LUI RÉPONDIRENT.

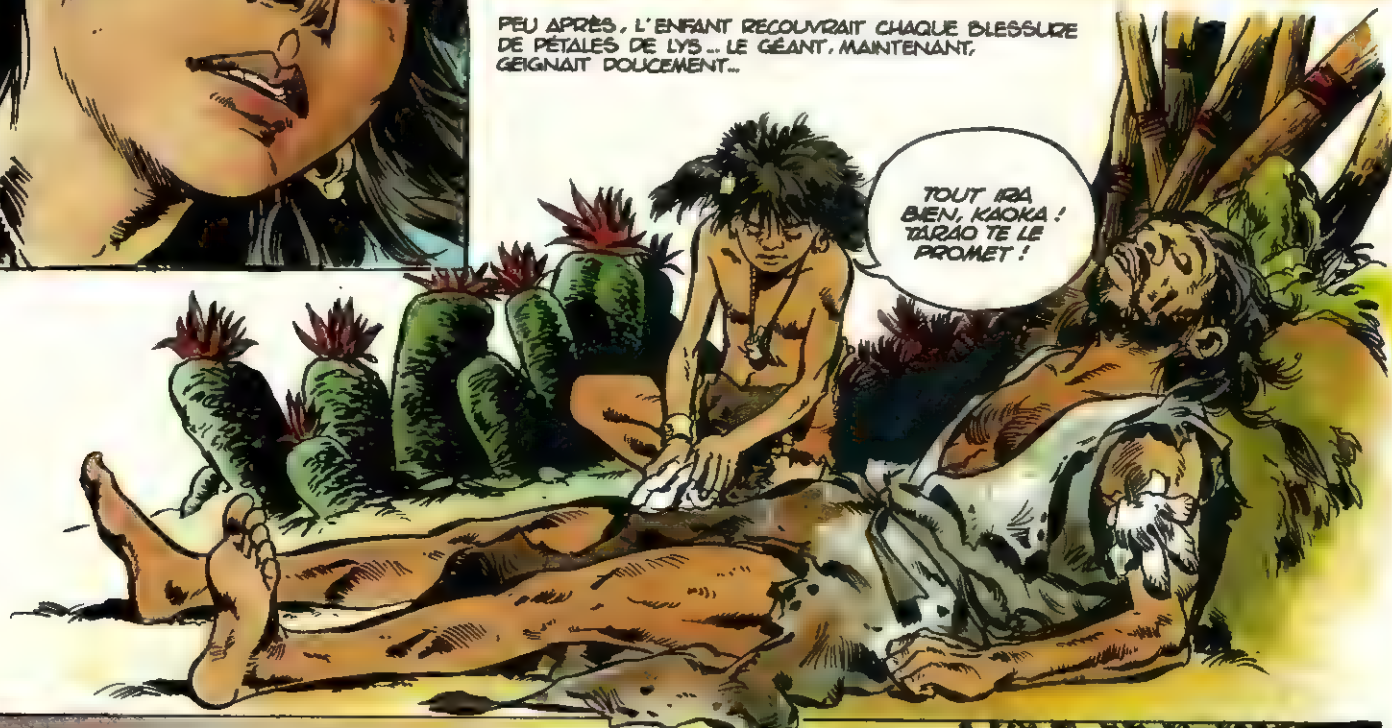
"TU PEUX SAUVER CE CHASSEUR, TARAO. L'EFFET DU POISON DONT CES POINTES DE FLÈCHES SONT ENDUITES CESSERA BIENTÔT."



"... MAIS IL TE FAUT APPLIQUER SUR CES BLESSURES CES FLEURS AUX GRANDS PÉTALES BLANCS QUE TU CONNAIS BIEN..."

MERCI, LES "OMBRES" ... MERCI !

PEU APRÈS, L'ENFANT RECOUVRAIT CHAQUE BLESSURE DE PÉTALES DE LYS... LE GÉANT, MAINTENANT, GEIGNAIT DOUCEMENT...



TOUT IRA BIEN, KAOKA ! TARAO TE LE PROMET !

AVEC DE FINES LIANES ET DE LARGES FEUILLES, IL PANSA LES PLAIES...

TARAO CHERCHERA DE L'EAU !

...À BOIRE... À BOIRE... LE FEU DÉVORE LA GORGE DE KAOKA...



TARAO NE TROUVA PAS DE SOURCE... MAIS LE LAIT DES NOIX DE COCO Y PALLIA...

LE LAIT DE COCO ÉTENDRA AUSSI BIEN LE FEU QUI RONGE KAOKA !







BOIS, KAOKA... BOIS !...  
TARAO EST HEUREUX DE  
POUVOIR AIDER UN  
"SINGE-A-PEAU-  
USSE"...



LE GÉANT OUVRAIT ENFIN LES  
YEUX... ET SA MAIN ÉNORME SE  
REFERMA SOUDAIN SUR LE  
POIGNET DE L'ENFANT,  
L'ATTIRAIT...

NON, KAOKA... NON !...  
TARAO NE TE VEUT QUE DU  
BIEN !...

...TU... TU N'ES  
DONC PAS... UN  
DÉMON ?...

LA GORGE DE TARAO  
S'ÉTAIT NOUÉE... IL  
FAILLIT HURLER DE  
PEUR QUAND L'AUTRE  
MAIN DU GÉANT SE  
POSA SUR SA NUQUE...



NON !  
NOONN...



...SOIGNER KAOKA... LUI  
DONNER À BOIRE... TU...  
TU NE SÉRAIS DONC  
PAS UN DÉMON ?...

L'ÉPAISSE MAIN  
S'ÉTAIT FAITE  
PLUS LÉGÈRE...



... TU SÉRAIS VRAIMENT UN  
"PETIT D'HOMME" ?...

OUI, KAOKA !... TARAO  
EST UN "PETIT D'HOM-  
ME" !... DU MOINS... IL...  
IL LE PENSE...





L'EMOTION DE L'ENFANT SAUVAGE ÉTAIT INDESCRIP-  
TIBLE... POUR LA PRE-  
MIÈRE FOIS, UN "SINGE-  
A-PEAU-LISSE" LUI  
PARLAIT !

KAOKA TE REMERCIE.  
TARAO ...

MAIS DES CLAMEURS  
ROMPIRENT TOUT À COUP  
L'ENCHANTEMENT ...

CE SONT LES MENS  
QUI NOUS RECHERCHENT  
POUR NOUS TUER ! ILS  
NE CROIRONT JAMAIS  
QUE TU N'ES PAS  
UN DÉMON ! ...



LES CRIS SE RAPPROCHAIENT...

KAOKA  
N'AURA PAS  
LA FORCE DE  
FUIR... MAIS TOI,  
TU PEUX ENCO-  
RE LEUR ÉCHAP-  
PER. "PETIT  
D'HOMME" !



AINSI, UNE FOIS ENCORE, LE  
DESTIN S'INTERPOSAIT ENTRE  
TARAO ET LES "HOMMES" ...

FUIS, FUIS VITE !...  
ET EMPORTE LA LANCE  
DE KAOKA, CAR LUI, IL  
N'EN AURA PLUS JAMAIS  
BESOIN ! HÂTE-TOI !...  
DANS UN INSTANT, IL  
SERA TROP TARD ...



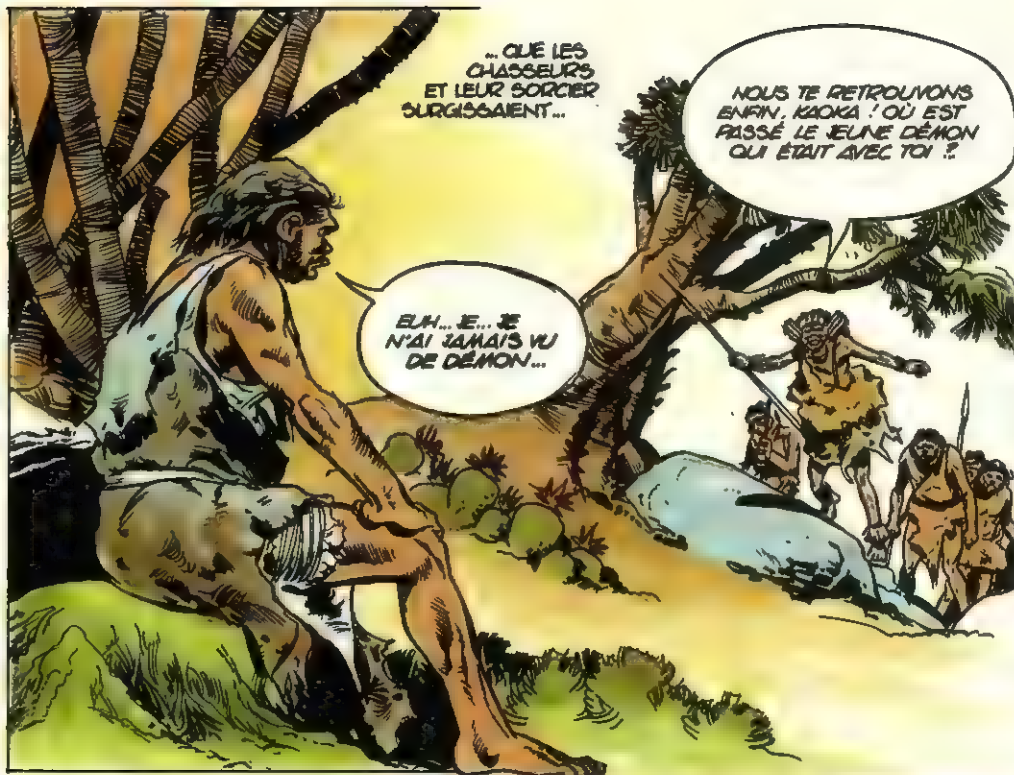
TARAO TE RETROUVERA  
PEUT-ÊTRE, KAOKA ? ...

JE NE CROIS  
PAS, "PETIT D'HOM-  
ME" !... KAOKA VA  
MOURIR, TUE  
PAR LES  
SENS !





TARAO SAVAIT QU'IL SERAIT PLUS EN SÉCURITÉ DANS LES FRONDAISONS. À PEINE Y EUT-IL DISPARU...



... QUE LES CHASSEURS ET LEUR SORCIER SURGÏSSAIENT...

NOUS TE RETROUVONS ENFIN, KAOKA ! OÙ EST PASSÉ LE JEUNE DÉMON QUI ÉTAIT AVEC TOI ?

EH... E... JE N'AI JAMAIS VU DE DÉMON...



KAOKA MENT !... REGARDEZ CES BLESSURES... QUI DONC LES AURAIT RAISÉES, SINON LE "DÉMON DE CENDRES" ? ! (1)

(1) LIRE L'ÉPISODE PRÉCÉDENT.



NOUS DIRAS-TU OÙ EST PASSÉ CE DÉMON, KAOKA !?... SI TU CONTINUES À LE PROTÉGER PAR TON SILENCE, JE TE TUERAI MOI-MÊME !



TAPI DANS LES FEUILLAGES, TARAO VOYAIT TOUT, ENTENDAIT TOUT...

KAOKA SE TAIT POUR SAUVER TARAO ! OOOOH... QUE... QUE...





TU NOUS AS ASSEZ DÉFIÉ,  
KAOKA ! TU M'AS MOURIR !

TU SERAIS MOINS  
FER SI KAOKA AVAIT  
UNE ARME, SORCIER !

COMME LEUR SORCIER SE RUAIT  
VERS LE GÉANT, LES CHASSEURS  
CRIÈRENT AU MIRACLE ... COMME  
POUR EXAUCER SON VŒU, UNE  
LANCE, TOMBÉE DES FRON-  
DAISONS, S'ÉTAIT FICHÉE  
AUX PIEDS DE KAOKA ...



ZARAO NE POUVAIT  
PAS NE PAS AIDER  
KAOKA ! ... COURAGE,  
KAOKA !



AAAAHH...

NON SEULEMENT LE GÉANT VENAIT  
DE PARER LE BRUTAL ASSAUT DU  
SORCIER ...



AAAAHH !

... MAIS IL PASSAIT  
À LA CONTRE-  
ATTAQUE ...



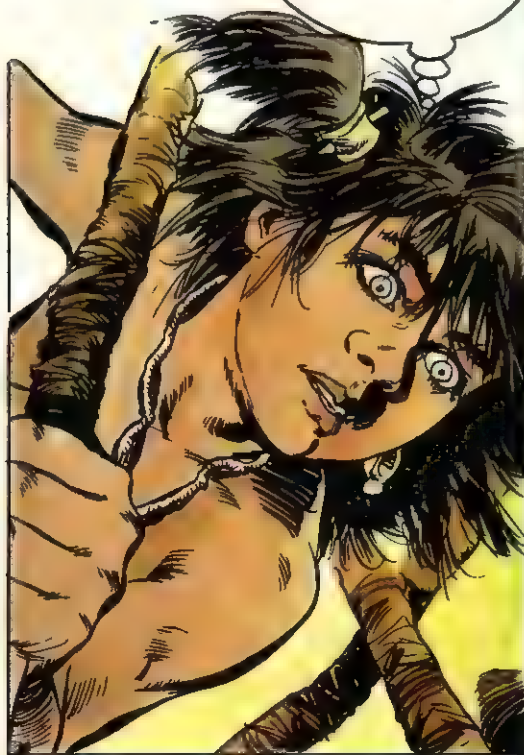
À PEINE LE SORCIER S'ÉTAIT-IL  
ÉCROULÉ QUE LE CHEF DU CLAN  
HURLA ...





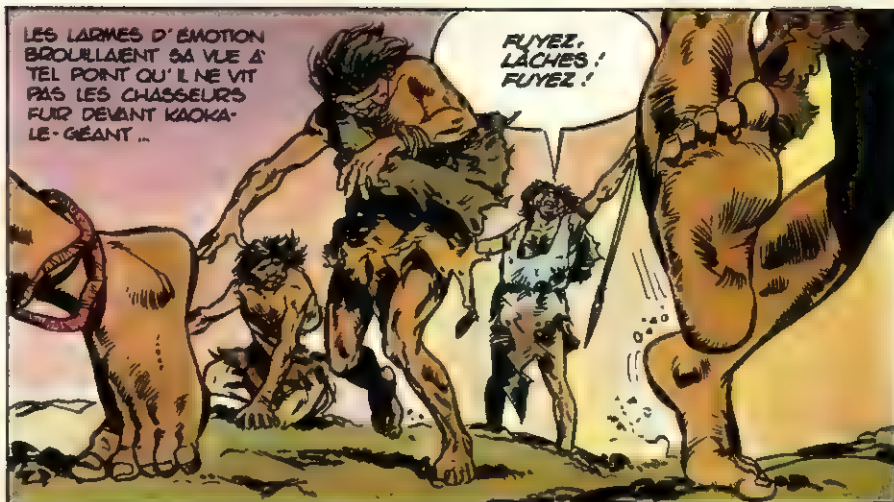
UNE JOIE INTENSE ENVAHISSEAIT TARAO... POUR LA PREMIÈRE FOIS, SA QUALITÉ DE "PETIT D'HOMME" ÉTAIT RECONNUE !

"TARAO NE SERA PLUS JAMAIS UN 'SINGE-À-PEAU-LISSE' ! TARAO FAIT Désormais PARTIE DE L'ESPÈCE DES 'HOMMES' !!!



LES LARMES D'ÉMOTION BROUILLAIENT SA VUE À TEL POINT QU'IL NE VIT PAS LES CHASSEURS FUIR DEVANT KAOKA-LE-GÉANT...

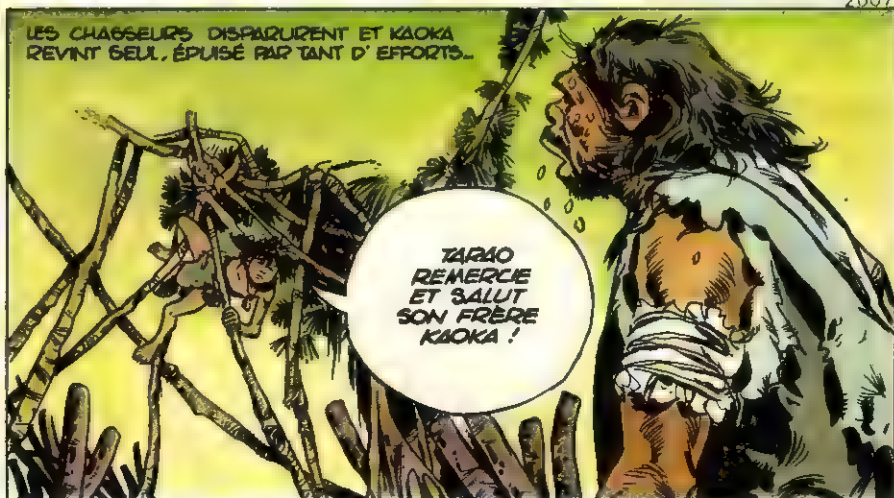
FUYEZ, LACHES ! FUYEZ !



2007

LES CHASSEURS DISPARURENT ET KAOKA REVINT SEUL, ÉPUISÉ PAR TANT D'EFFORTS...

TARAO REMERCIE ET SALUT SON FRÈRE KAOKA !



KAOKA REMERCIE SON FRÈRE... TARAO... KAOKA DOIT... DORMIR ENCORE UN PEU...

TARAO VEILLERA SUR TOI, KAOKA !

TANDIS QU'IL RETROUVAIT LE SOL, L'ENFANT-SALVAGE SENTAIT QU'IL VIVAIT UN GRAND JOUR... IL AVAIT ENFIN DÉCOUVERT LES "HOMMES" !... IL ÉTAIT ENFIN RECONNU COMME UN DES LEURS !



MAIS DÉJÀ SE POSAIT UNE NOUVELLE ET GRANDE QUESTION : POURQUOI CERTAINS "HOMMES" ÉTAIENT-ILS MOINS BONS QUE D'AUTRES ? ET LES "BONS" L'ÉTAIENT-ILS VRAIMENT ? ... L'AVENIR, SEUL, POURRAIT LUI RÉPONDRE...



01

**6 MOIS****32 F****176 F**Étranger  
250 FUN  
JEU DE  
MIKADO

02

**3 MOIS****8 F****96 F**UN  
POSTER  
COULEUR

00

**1 AN****80 F****336 F**Étranger  
450 FLE BONNET  
DE SKI  
PIF 2000

# En cadeau

si tu t'abonnes pour un an

# le bonnet de ski

# PIF

# 2000



Découpe vite le timbre qui t'intéresse  
et colle-le sur le bulletin d'abonnement.  
Si tu choisis le timbre 1 AN, je t'enverrai  
le bonnet de ski PIF 2000.

J'ai décidé pour  
remercier les lecteurs  
qui s'abonnent,  
de leur offrir un bonnet  
de ski PIF 2000.  
Grâce à l'abonnement  
tu peux réaliser  
une super-économie  
de 80 F. Pour le prix de  
42 numéros je m'engage  
à t'en expédier 52  
soit pour toi  
10 numéros gratuits!  
Et bien sûr, en cadeau,  
tu recevras ton bonnet  
de ski PIF 2000.

## BULLETIN D'ABONNEMENT

83 03 51

Nom \_\_\_\_\_

Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

Téléphone 16 \_\_\_\_\_

Bulletin à retourner à SERP-Gestion abonnement PIF - BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX  
accompagné de votre règlement, établi à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).  
N.B. Pour l'étranger les tarifs 6 mois et 1 an sont respectivement de 250 F et 450 F.

RÉSERVÉ À LA SERP MT \_\_\_\_\_

Mode \_\_\_\_\_ N° \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

JE VEUX M'ABONNER POUR

MON ÉCONOMIE EST DE

JE DOIS VOUS RÉGLER

COLLE

ICI

LE TIMBRE

QUE TU

AS CHOISI

ENVOYEZ-MOI  
EN CADEAU

Offre valable jusqu'au 31 mars 1984



**La semaine prochaine  
TON GADGET**

# L'ALMANACH DE POCHE 84



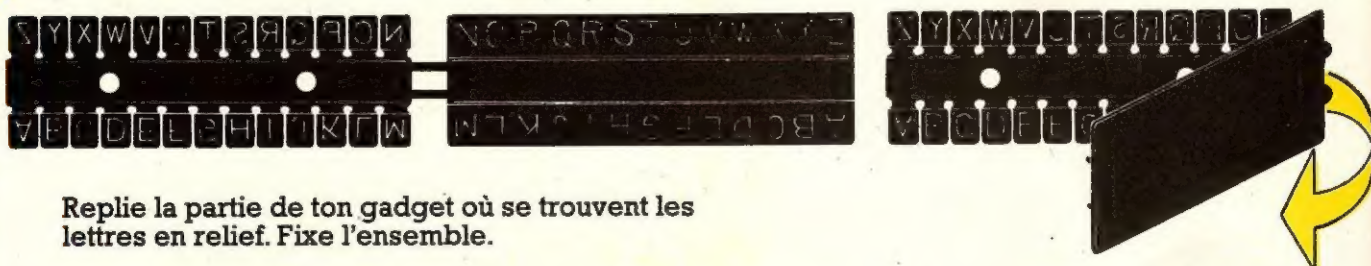
**365 jours de B.D,  
de gags, de jeux,  
de blagues, d'infos,  
de records!**



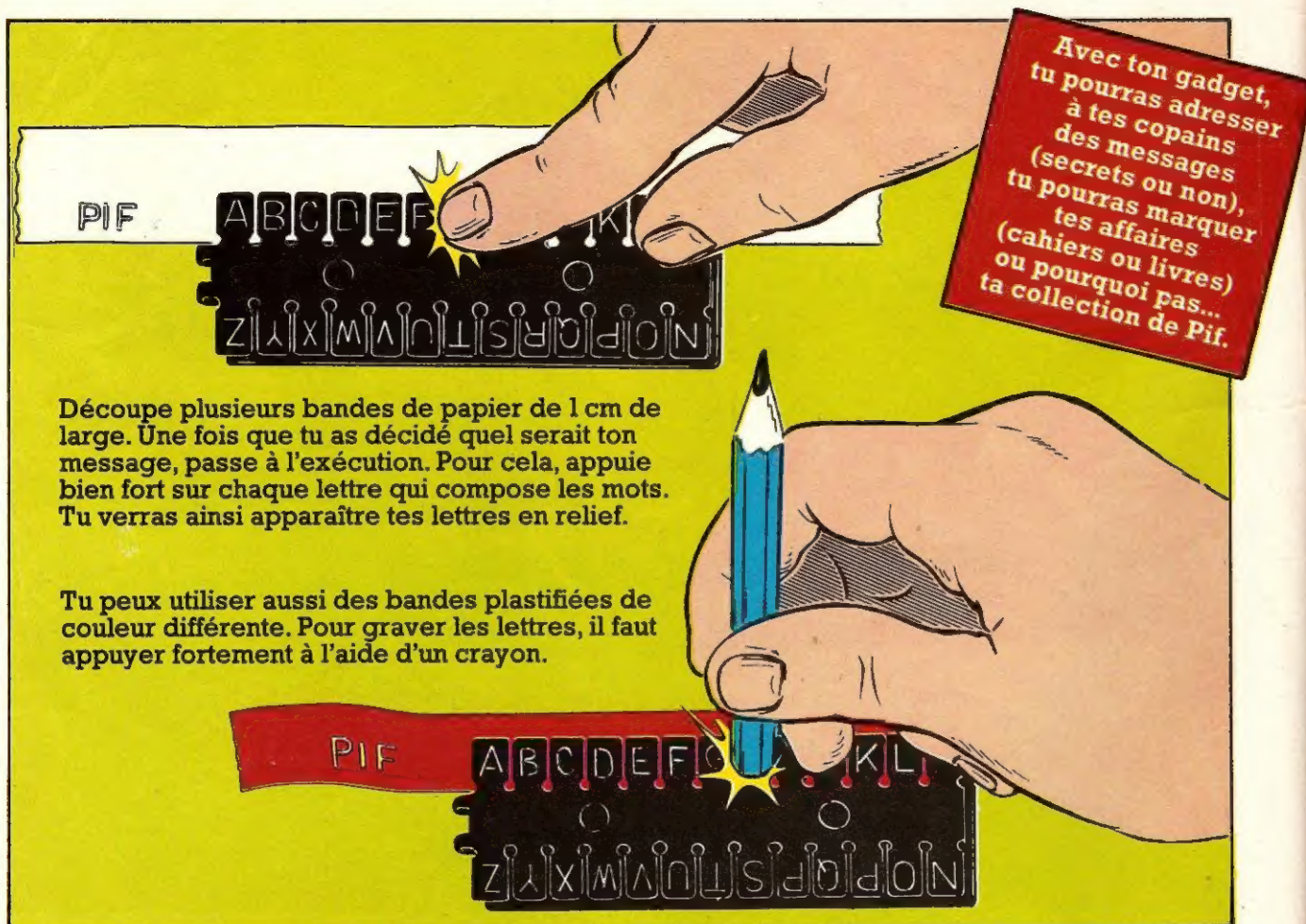
**ton  
gadget**

# LA MACHINE A ECRIRE DE POCHE

**Indispensable pour tout pifophile qui se respecte, voici la machine à écrire de poche. Ingénieuse et pratique, elle te permettra de graver les lettres et d'imprimer toutes sortes de messages.**



Replie la partie de ton gadget où se trouvent les lettres en relief. Fixe l'ensemble.



Découpe plusieurs bandes de papier de 1 cm de large. Une fois que tu as décidé quel serait ton message, passe à l'exécution. Pour cela, appuie bien fort sur chaque lettre qui compose les mots. Tu verras ainsi apparaître tes lettres en relief.

Tu peux utiliser aussi des bandes plastifiées de couleur différente. Pour graver les lettres, il faut appuyer fortement à l'aide d'un crayon.

Avec ton gadget,  
tu pourras adresser  
à tes copains  
des messages  
(secrets ou non),  
tu pourras marquer  
tes affaires  
(cahiers ou livres)  
ou pourquoi pas...  
ta collection de Pif.



LE NOUVEAU  
**Pif**

8F.

**TON GADGET**

# LA MACHINE A ECRIRE DE POCHE

TU POURRAS GRAVER

TES PRENOMS

NOM ET ADRESSE

TU POURRAS

ENVOYER

DES

MESSAGES

SECRETS ET CODES

